

## Pressmeddelande

Stockholm, 15 mars 2018

# Tobii och Qualcomm i samarbete för att ta eyetracking till mobila VR- och AR-headsets

**Tobii offentliggör ett samarbete med och Qualcomm Technologies, Inc. för att göra eyetracking tillgängligt för mobila headsets för virtual reality (VR) och augmented reality (AR) som utrustas med Qualcomm® Snapdragon™ 845 Mobile VR Platform. Qualcomm är en ledande leverantör av chip (system on chip, SOC) och positionerad som nyckelteknologipartner för headset-tillverkare. För Tobii är samarbetet en viktig bekräftelse på den stora efterfrågan och fördelarna med att integrera eyetracking i VR-/AR-hårdvara.**

Som ett resultat av samarbetet tar Tobii och Qualcomm fram en komplett referensdesign och ett utvecklingskit för Qualcomm Snapdragon 845 Mobile VR Platform, som inkluderar Tobii EyeCore™ eyetracking-algoritmer och hårdvarudesign. Tobii kommer, baserat på denna referensdesign, att licensiera sin eyetracking-teknologi direkt till headset-tillverkare och samarbetar med dem kring den optiska lösningen.

– Ett stadigt ökande intresse för mobila VR-headsets, tillsammans med Qualcomms mycket starka position inom segmentet, stärker ytterligare vår tro på potentialen för Tobii inom detta område, säger Oscar Werner, affärsområdeschef för Tobii Tech. Eyetracking möjliggör för tillverkarna att bygga smartare och mer kapabla enheter, vilket i sin tur ger användarna starkare och mer naturliga upplevelser.

Fördelar med eyetracking i VR- och AR-headsets:

- **Foveated rendering:** Med eyetracking blir VR- och AR-enheter medvetna om var man tittar och kan i realtid projicera högupplöst grafik just där och lägre upplöst grafik i periferin. Detta möjliggör användande av mer högupplösta displayer, effektivare processering, längre batteritid och ökad mobilitet.
- **Avstånd mellan pupillerna:** Med eyetracking kan grafiken projiceras rätt i förhållande till båda ögonen. Detta gör att enheterna kan anpassa sig till individuella användare, vilket bidrar till en bättre bildkvalitet i VR- och AR-upplevelser.
- **Öga-hand-koordination:** Genom att kunna använda *både* ögon- och handrörelser kan utvecklare skapa mer naturlig interaktion och starkare upplevelser, något som inte är möjligt utan eyetracking.
- **Interaktiv ögonkontakt:** Med eyetracking kan VR- och AR-headsets läsa av var man tittar i realtid, vilket möjliggör för utvecklare att återskapa en av de mest fundamentala aspekterna i mänsklig interaktion – ögonkontakt. VR-teknologi ses som ett nytt medium för social interaktion. Att lägga till ögonkontakt i VR bidrar till att realisera detta.

– Qualcomm fokuserar på att förändra hur vi människor ser på och använder mobila teknologier. Att lägga till stöd för eyetracking i vårt Snapdragon 845 utvecklingskit för VR är fundamentalt för att hjälpa våra utvecklare att skapa nya upplevelser där blicken är en del av interaktionen. I förlängningen ger det användarna tillgång till bästa möjliga bildkvalitet och en så fängslande



upplevelse som möjligt, säger Hiren Bhinde, Director of Product Management, XR Technologies, Qualcomm Technologies, Inc.

#### Relaterat material

- Se videon om eyetracking applikationer [här](#)
- Läs blogginlägget om Tobii och mobil VR [här](#)
- Läs mer om Tobii's VR erbjudande [här](#)

*Denna information är sådan information som Tobii AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 15 mars 2018 kl. 08:10 CET.*

#### Kontakt

Sara Hyléen, kommunikationsdirektör, Tobii AB, tel: 070-916 16 41, e-post: [sara.hyleen@tobii.com](mailto:sara.hyleen@tobii.com)

Patrik von Bergen, CMO, Tobii Tech, tel: 076-631 07 35, e-post: [patrik.von.bergen@tobii.com](mailto:patrik.von.bergen@tobii.com)

#### Om Tobii

Tobii är världsledande inom eyetracking. Vår vision är en värld där all teknik fungerar i total harmoni med naturligt mänskligt beteende. Tobii bedriver verksamhet inom tre affärsområden: Tobii Dynavox gör specialutvecklade datorer som styrs med ögonrörelser och pekskärmar som används av människor med särskilda behov. Tobii Pro utvecklar och säljer eyetracking-lösningar och tjänster för att studera mänskligt beteende som idag används av mer än 3 000 företag och 2 000 forskningsinstitutioner, däribland samtliga av världens 50 mest välansedda universitet. Tobii Tech vidareutvecklar Tobii's teknologi för nya volymmarknader såsom datorspel, vanliga datorer, virtual reality och smartphones. Tobii har sitt huvudkontor i Sverige och är noterat på Nasdaq Stockholm (TOBII). Koncernen har över 900 anställda. Läs mer på [www.tobii.com](http://www.tobii.com).

*Qualcomm och Snapdragon är varumärken som tillhör Qualcomm Incorporated, registrerade i USA och andra länder. Qualcomm Snapdragon är en produkt från Qualcomm Technologies, Inc. och / eller dess dotterbolag.*