

Pressmeddelande

Stockholm, den 1 augusti 2017

Tobii och Microsoft samarbetar med att införa stöd för eyetracking i Windows 10

Idag offentliggjorde Microsoft funktionen Eye Control för Windows 10. Detta är en ny upplevelse baserad på ögonstyrning, som därmed också blir en ny input metod som officiellt stöds av operativsystemet Windows 10. Tobii Eye Tracker 4C är den första produkten som stödjer denna nya funktion, och testning pågår för att säkerställa kompatibilitet för Tobii Dynavox, Acer, Alienware och MSI-produkter. Denna integration öppnar dörren för mer naturliga användarupplevelser i Windows inom stora områden såsom datorspel och produktivitet.

– Att Windows lägger till inbyggt stöd för ögonstyrning är en avgörande milstolpe i vårt långsiktiga mål att göra eyetracking till en integrerad del i en stor del av den konsumentelektronik vi använder i vår vardag. Med integrationen i Microsofts operativsystem blir det möjligt framöver att lägga till många värdeskapande användarupplevelser. Samarbetet visar tydligt på värdet av ögonstyrning och är ett stort steg framåt i vårt långsiktiga arbete mot höga volymer, säger Henrik Eskilsson, VD för Tobii.

– Introduktionen av ögonstyrning i Windows 10 ger människor möjligheten att använda ögonen för att styra Windows, säger Jenny Lay-Flurrie, Chief Accessibility Officer på Microsoft. Vi är oerhört tacksamma över det goda samarbetet med flera communitys för ALS (amyotrofisk lateralskleros) och MND (motorneuronsjukdomar) samt med Tobii för deras aktiva engagemang under hela utvecklingsprocessen. Vi ser fram emot att fortsätta samarbetet för att utveckla dessa funktioner ytterligare i kommande uppdateringar, som en del i vår strävan att ge möjlighet åt människor att åstadkomma mer.

Eyetracking används redan inom många områden, från kommunikationshjälpmedel för människor med funktionshinder till fördjupade spelupplevelser. Genom att Windows 10 får stöd för eyetracking inbyggt i själva operativsystemet, ger Microsoft användare med en eyetracker tillgång till en ny kraftfull inmatningsmetod. Tobii och Microsoft har samarbetat för att säkerställa en stabil integration av tekniken och för att definiera vilka funktioner som ska ingå i Windows 10. Initialt kommer ögonstyrning att användas i ett antal funktioner som möjliggör för personer med funktionshinder att skriva och flytta muspekaren med ögonen. Integrationen av eyetracking i Windows 10 är en del av Tobii's långsiktiga vision att göra ögonstyrning till en standardiserad del av användarupplevelsen och visar att Microsoft ligger mycket långt fram inom människa–dator–interaktion.

– Med eyetracking kan all konsumentelektronik, som datorer, surfplattor, telefoner och VR-headsets, förstå våra avsikter bättre, vilket är grundläggande för att skapa riktigt naturliga användarupplevelser mellan människa och dator. Att Windows får stöd för ögonstyrning har potentialen att skapa ett helt nytt paradig av användarupplevelser som i grunden förändrar hur vi interagerar med våra enheter, säger Oscar Werner, affärsområdeschef för Tobii Tech.

Läs mer

- Läs mer i blogginlägget [här](#)
- Se en film med exempel på handikappkommunikation [här](#)
- Se en film med användningsexempel inom produktivitet [här](#)



- Läs hur du kommer igång med Microsoft Eye Control i Windows 10 på kompatibla produkter [här](#)
- Läs mer om eyetrackingprodukter från Tobii Tech [här](#) och Tobii Dynavox [här](#).
- Besök tobiigaming.com för mer info om [datorspel](#) med Tobii eyetracking

Denna information är sådan information som Tobii AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 1 augusti 2017 kl. 18:00 CET.

Kontakt

Patrik von Bergen, CMO, Tobii Tech
telefon: 076-631 07 35, e-post: patrik.von.bergen@tobii.com

Lauren Forsberg, Head of Marketing Operations, Tobii Tech
Telefon: 073-327 87 45 , e-post: lauren.forsberg@tobii.com

Om Tobii

Tobii är världsledande inom eyetracking. Vår vision är en värld där all teknik fungerar i total harmoni med naturligt mänskligt beteende. Tobii bedriver verksamhet inom tre affärsområden: Tobii Dynavox gör specialutvecklade datorer som styrs med ögonrörelser och pekskärmar som används av människor med särskilda behov. Tobii Pro utvecklar och säljer eyetracking-lösningar och tjänster för att studera mänskligt beteende som idag används av mer än 3 000 företag och 2 000 forskningsinstitutioner, däribland samtliga av världens 50 mest välansedda universitet. Tobii Tech vidareutvecklar Tobii's teknologi för nya volymmarknader såsom datorspel, vanliga datorer, virtual reality och smartphones. Tobii har sitt huvudkontor i Sverige och är noterat på Nasdaq Stockholm (TOBII). Koncernen har drygt 750 anställda. Läs mer på www.tobii.com.