

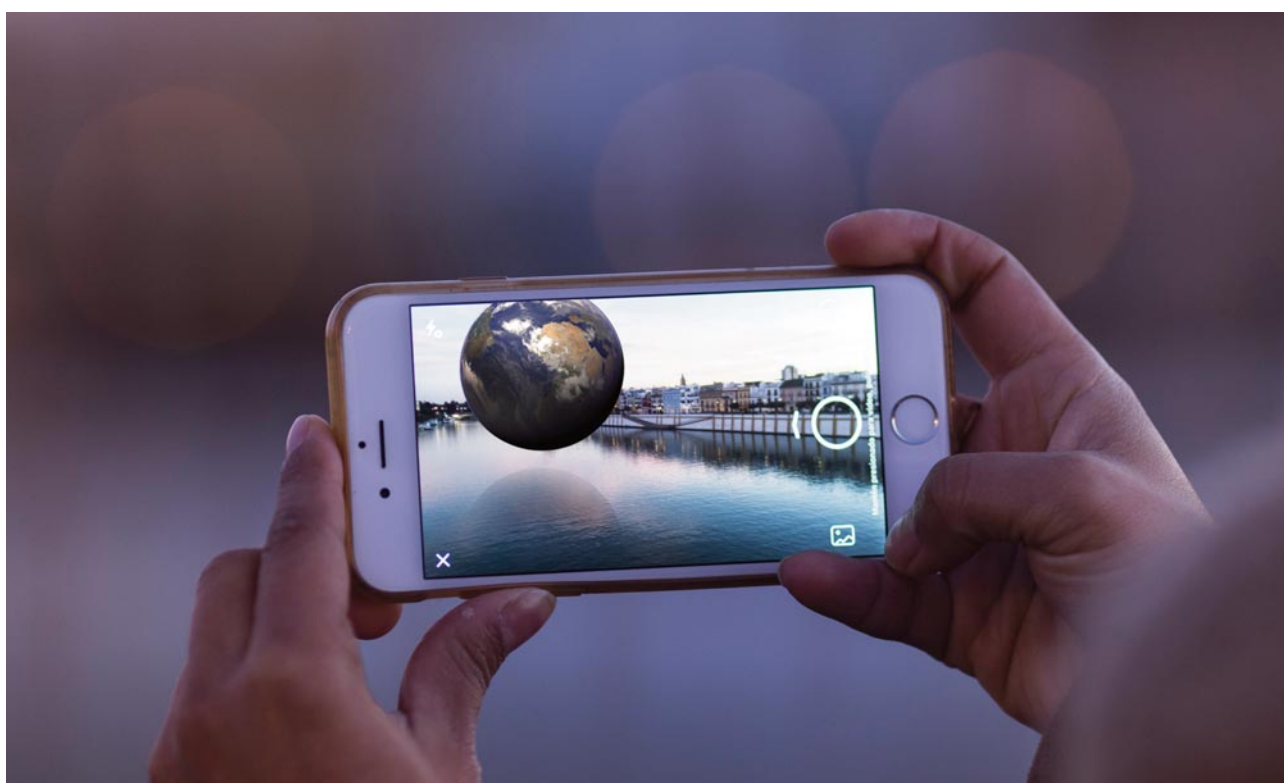
bublar.

Årsredovisning 2017



Innehåll

VD har ordet	3
Verksamhetsbeskrivning	4
Glowing Gloves	7
Projekt Mercury	8
Samarbeten	9
Marknadsbeskrivning	10
Augmented reality – AR you ready!	10
Spelmarknaden	11
Aktie, aktiekapital och ägarförhållanden	12
Styrelse, ledande befattningshavare och revisorer	14
Årsredovisning för Bublar Group AB (publ)	16
Förvaltningsberättelse	16
Resultaträkningar	19
Balansräkningar	20
Kassaflödesanalyser	22
Tilläggsupplysningar	23
Upplysningar till enskilda poster	25
Revisionsberättelse	32



VD har ordet

2017 har varit ett intensivt och spännande år för Bublar. Vi har under året nått tre viktiga milstolpar i bolagets unga historia:

- byggt en komplett spelstudio med fokus på utveckling och lansering av mobilspel och mobilapplikationer i teknisk framkant,
- testat vår mjukvaruplattform i skarp drift genom beta-lansering av den platsbaserade sociala AR-appen Placie,
- noterat bolaget på NGM Nordic MTF-listan.

Vi har för spelstudion som mål att utveckla spel och appar i teknisk framkant. Inom Bublar har vi därför byggt en organisation där kreativa spelutvecklare samarbetar med duktiga ingenjörer inom realtidsmodellering, GIS (kartsystem) och Augmented Reality (AR) för att skapa det vi kallar nästa generations mobilspel. Antalet smartphones och surfplattor i världen uppgår idag till närmare fyra miljarder och väntas öka till sex miljarder redan år 2020 enligt telekomföretaget Ericsson. De blir för varje år alltmer avancerade och prestandan förbättras i form av större skärmar, snabbare processorer, bättre sensorer, 3D-kameror och stöd för AR. Detta öppnar upp möjligheter för oss att utveckla nya former av spel och applikationer där teknik kombineras med kreativitet.

Genom appen Placie har vi testat vår plattform. Hittills har ca 27 000 personer laddat ner Placie via AppStore och Google Play och delat tusentals bilder mellan varandra, länkade till fysiska platser i verkligheten. Detta visualiseras i appen via vårt kartsystem samt i AR genom kameraläget. Genom appen kan vi påvisa att vi skapat ett snabbt och driftsäkert realtids-system för hantering av mobilanvändares innehåll, publicerat som ett sorts virtuellt lager runt jorden. Vår plattform ligger till grund för kommande så kallade "real-world games", som är GPS-baserade mobilspel där AR kopplas till verkligheten. Redan nu återanvänder vi flera komponenter för våra nästkommande mobilspel som kommer att lanseras löpande under 2018.

Det första spelet, *Glowing Gloves* (se sidan 7), beta-testas under andra kvartalet i år och baseras på vår plattform i kom-



bination med Apples ARKit, den senaste programvaran inom AR. Apples och Googles satsningar inom mobil AR betyder mycket för utvecklingen. De närmaste åren väntas en kraftig tillväxt av antalet smartphones som kan hantera AR på ett nytt sätt vilket gör att Bublar står bra positionerat som spel- och applikationsutvecklare.

Vid sidan om spelutveckling av egna produkter är vår målsättning att etablera samarbeten med kända varumärken och karaktärer som redan är etablerade i konsumentledet. Det gäller såväl inom utveckling av mobilspel som för utveckling av andra AR-applikationer. Vi är i dialog med flera aktörer och hoppas kunna presentera samarbeten under 2018 nu när bolaget går in i en mer kommersiell fas. AR-utvecklingen är ännu bara i sin linda och vi ska se till att Bublar tar sin andel av marknaden, som globalt bedöms växa till ca 90 miljarder USD de närmaste åren (Digi-Capital).

Magnus Granqvist
VD

Verksamhetsbeskrivning

Bublar är ett teknik- och spelutvecklingsbolag med affärsidén att skapa innovativa mobilspel/appar med AR och plats-tjänster. För att kunna förverkliga idén har bolaget skapat en mjukvaruplattform för AR- och platstjänster som är skalbar, robust och som kan hantera en bred krets av slutanvändare. AR är en teknik som nyttjas för att fylla en funktion eller skapa en upplevelse genom att addera ett lager datorgenererad grafik till verkligheten. Tekniken kan upplevas via en kameravy i mobilen eller andra plattformar, som till exempel glasögon och kan bli nästa våg inom teknik efter PC:n, internet och mobilen. Bublars första app, Placie, visar mjukvaruplattformens egenskaper och möjligheter.

Affärsidé

Bublars affärsidé är att utveckla och publicera mobilspel och applikationer som kombinerar den senaste tekniken i upplevelsen. Med hjälp av en egenutvecklad mjukvaruplattform kan bolaget skapa nya mobilupplevelser där stora volymer användare i realtid kan skapa, upptäcka och interagera med såväl andra användare som innehåll länkat till GPS över hela världen.

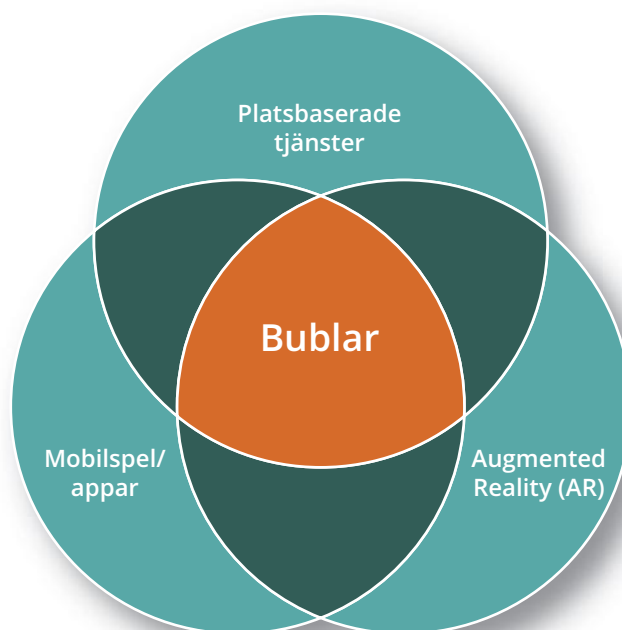
Operationella mål

Bublar har som mål att:

- Inleda samarbete med minst ett globalt varumärke under första halvåret 2018.
- Vidareutveckla den egna spelportföljen med löpande lanseringar under 2018, sportspelet *Glowing Gloves* med avancerad AR funktionalitet och *Mercury* – ett MMORPG-spel¹.
- Vidareutveckling av mjukvaruplattformen med funktioner som möjliggör för bolaget att lansera produkter snabbare och med nya tekniska funktioner.
- Utveckla B2B affärer inom AR-visualisering knutet till platsbaserade tjänster eller andra tekniska lösningar där Bublars mjukvaruplattform används.

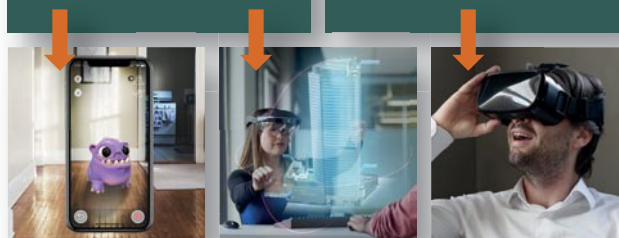
Finansiella mål

- Att generera intäkter från första halvåret 2018.
- Att uppnå ett positivt kassaflöde vid utgången av första halvåret 2019.



Augmented Reality (AR), eller förstärkt verklighet, är när användaren betraktar en fysisk miljö vars element förstärks med hjälp av texter, figurer eller animationer. AR kan upplevas via mobiltelefonen eller via AR-headset (exempelvis Microsoft HoloLens).

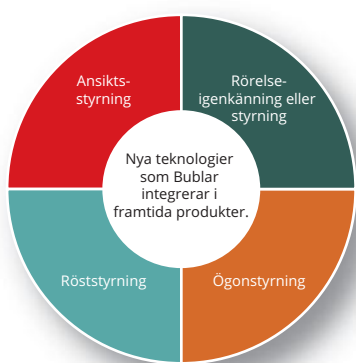
Virtual Reality (VR), är en datateknik som replikerar en miljö, verklig eller inbillad som simulerar användarens fysiska närvaro. VR kan hittills endast upplevas via VR-headset.



¹ Massively multiplayer online role-playing game

Strategi

Bublar ska ligga i framkant i användandet av ny teknik för sin applikationsutveckling av mobilspel. För att nå dit kommer bolaget söka samarbeten med aktörer som utvecklar mjukvara för geststyrning, rörelseigenkänning, ansiktsföljning (face tracking) m m för interaktion med AR men också med globalt kända varumärken främst inom underhållningsindustrin. Bublars avsikt är att bygga en bred portfölj av appar och spel som kombinerar teknik för AR med platstjänster.



Fokus på den senaste tekniken – bolaget ser att AR utgör grunden för nästa stora tekniskifte. Bublar kombinerar AR-tekniken med platstjänster vilket dels möjliggör ett stort antal tillämpningsområden, dels utgör en sofistikerad teknik med inträdesbarriärer för framtida konkurrenter som följd.

Utveckling av egen plattform – Bublar har byggt en mjukvaruplattform för spel och appar som kan hantera stora volymer data och användare i realtid. En egen plattform underlättar att snabbt och effektivt skapa nya produkter. Fokus på att kunna hantera stora mängder data utmärker Bublars plattform och är en viktig egenskap som förväntas göra Bublar till en attraktiv samarbetspartner för andra bolag och varumärken.



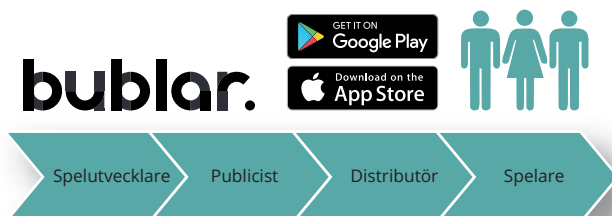
Samarbeten – bolaget söker samarbeten med globala varumärken. Målsättningen är att tillsammans utveckla underhållande och interaktiva mobilupplevelser, där bolagets teknik och mjukvaruplattform används i kombination med varumärkenas redan etablerade kännedom, användarbas och marknadskanaler. Den första produkten demonstrerar mjukvaruplattformens skalbarhet och förmåga att hantera stora kvantiteter användare och data i realtid, i kombination med AR och platstjänster. Bolaget för diskussioner om samarbeten med stora konsumentvarumärken.

Intäktsmodell

Bublar tillämpar mot två huvudsakliga intäktsmodeller för mobilspel och appar.

Pay-to-Play: Appen laddas ner för en viss kostnad från App Store och Google Play.

Free-to-Play/Freemium: Appen laddas ner gratis från App Store och Google Play. Intäkterna kommer från annonser eller köp inuti appen. Exempel på köp inuti appen kan vara köp av ytterligare nivåer i ett spel, uppgraderingar eller köp för att slippa reklam i en musik- eller videoapp. I genomsnitt genomför 2-5 % av de aktiva app-användarna köp inuti appen under en given månad och spenderar mellan 77-200 SEK per månad.

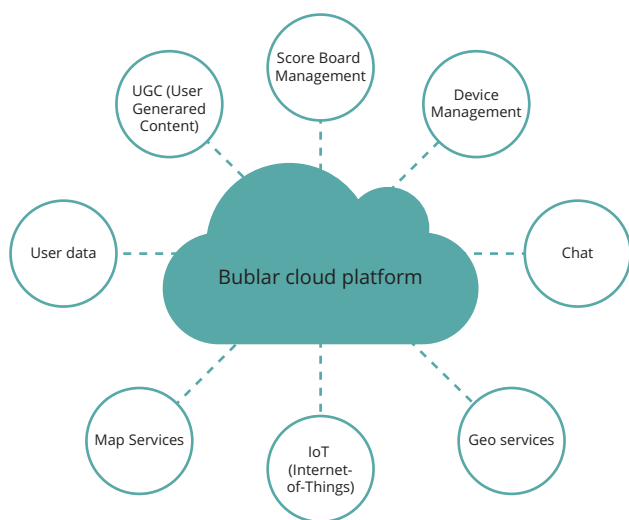


Kundbaserade intäkter: Bublars know-how inom AR och platsbaserade tjänster är efterfrågat av aktörer som vill vara tidigt ute teknikmässigt. Samarbeten eller direkta uppdragsdiskussioner kan därför skapa intäktsmöjligheter för Bublar i projekt där vår kompetens och/eller plattform för mobilupplevelser är en del av leveransen.

Dessa intäktsmodeller kan användas enskilt eller kombineras beroende på hur en app är utformad. Värdekedjan ser ut som i bilden ovan där Bublar faller in under spelutvecklare och publicist.

Mjukvaruplattformen

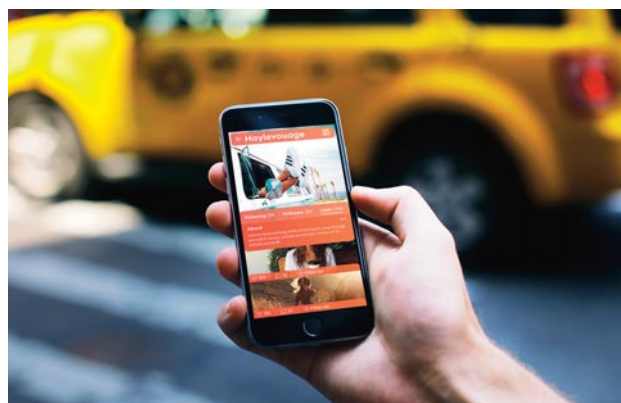
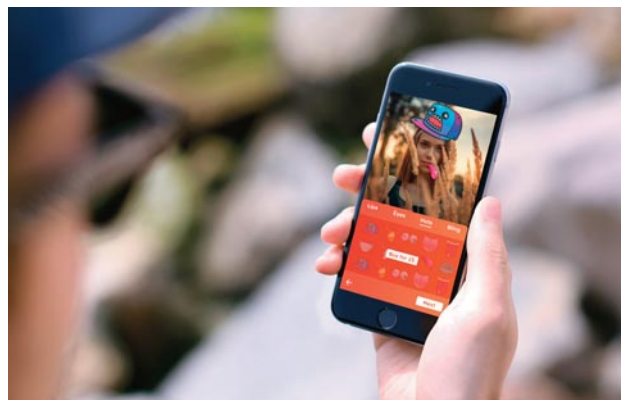
Bublar har byggt upp en gedigen, molnbaserad mjukvaruplattform som möjliggör för bolaget att skapa spel och andra tillämpningar som kan hantera stora volymer av datatrafik i realtid. Plattformen kan facilitera kommunikation såväl mellan användarna som med digitala objekt länkat till fysiska platser i verkligheten.



Plattformen är uppbyggd av mikrotjänster (så kallad micro-services architecture), som är ett mjukvaruprogram som utför en enskild specifik funktion som en del i en större applikation. Dessa tjänster är fördelade på olika molnservrar som i direktkommunikation med varandra tillsammans levererar en fullständig tjänst. Fördelen med samverkande små delar är att uppgifter kan spridas ut över en större mängd servrar efter behov. Detta ger bolaget en möjlighet att skapa tjänster som automatiskt anpassar sig efter växande användarvolymer.

Bublar bedömer att plattformen utgör en konkurrensfördel när bolaget utvecklar mobila applikationer med AR och plats-tjänster såväl i egen regi som tillsammans med stora konsumentvarumärken. Bolaget kan skapa, hantera och lansera tjänster som möjliggör stora användarvolymer som kräver snabb hantering av realtidsdata. Bolaget har primärt fokus på mobilspel och mobila sociala upplevelser men plattformen skulle också kunna användas för att utveckla andra tillämpningar som tangerar till begreppet Internet-of-Things. Kommunikation mellan bärbara datorer, smarta enheter, robotar eller kommunikation mellan självkörande bilar skulle kunna vara möjliga tillämpningar.

I slutet av november betalanserades appen Placie. Appens användare kan interagera med varandra via Bublars egna kartsystem och skapa eget innehåll med mobiltelefonens kamera i en lekfull form av AR.



Vi har fått positiv publicitet kring beta-lanseringen i framförallt amerikansk och kinesisk branschmedia. Virtual Reality-forumet *VU Dreams* beskrev Placie som *"The New Global AR Social Network"*. Appen har i skrivande stund ett högt användarbetyg om 4,7 stjärnor i Google Play, jämfört med ett genomsnittsbetyg om 4,1 enligt Appbrain.

För Bublar har betatestet varit mycket värdefullt för att utvärdera plattformen i skarp drift. Vi kan konstatera att serverplattformen har en mycket hög driftsäkerhet och en global räckvidd med mycket kort fördröjning vid publicering av innehåll från användarnas mobiler i såväl kart- som kameraläge. Vi har fått bra återkoppling avseende användarbeteende och ser att kartsystemet fungerar snabbt och effektivt. Integration med AppStore, Google Play och Facebook är fullt fungerande och vår metod för filtrering av användarskapade bilder fungerar.

Bublar kan såldes uppvisa en unik plattform som konkret visualiserar funktionaliteten i vad vi utvecklat. Det betyder mycket i våra möten med de samarbetspartner som vi diskuterar olika projekt med och när vi utvecklar nya spel.



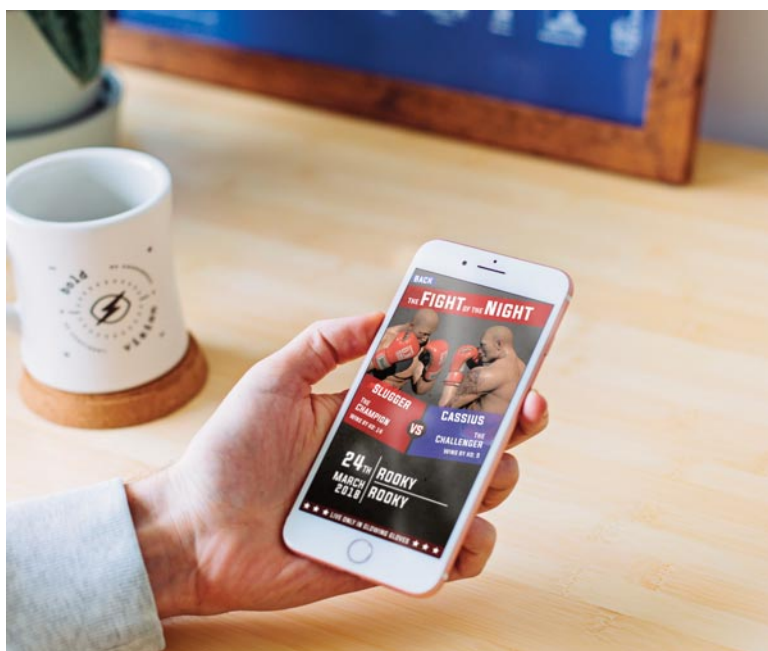
Glowing Gloves – ett nytt sportspel med avancerad Augmented Reality

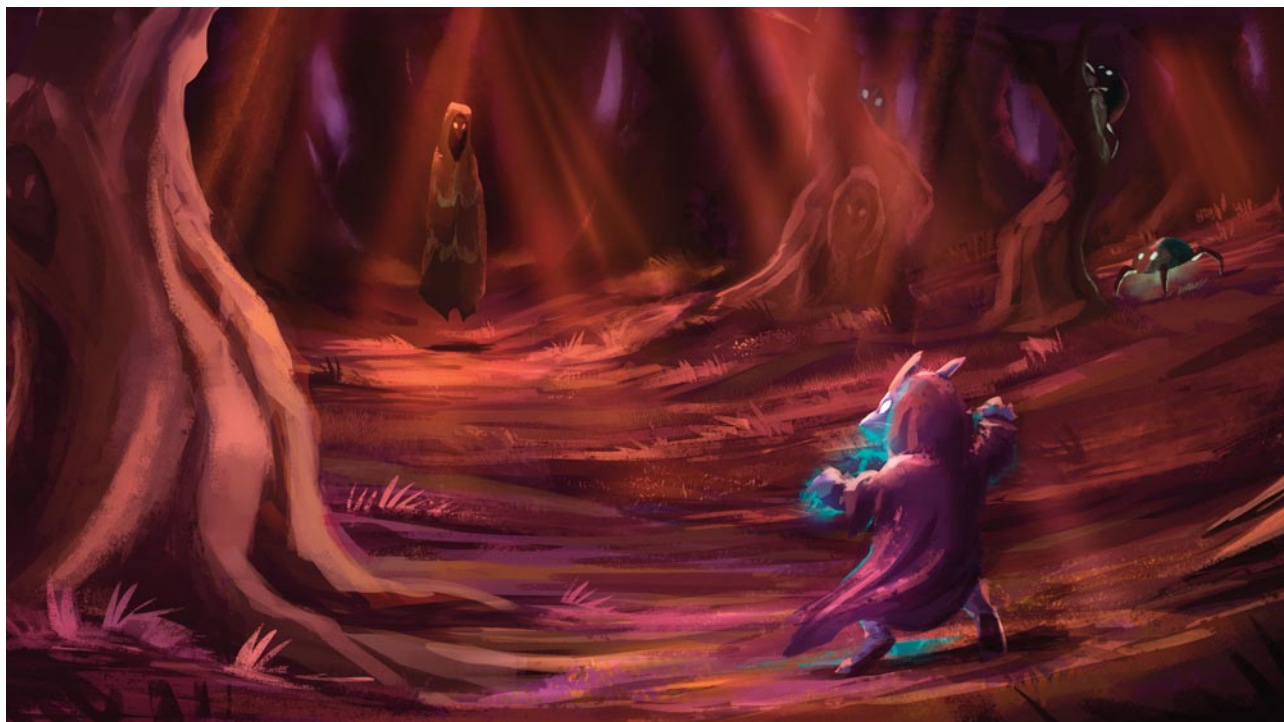
Bublar har utvecklat ett unikt AR-spel för mobiltelefoner där Apples ARKit nyttjas, så att användarna kan styra spelet med kroppsrörelser och tävla mot någon som befinner sig på en annan geografisk plats. Bublar bedömer att man är bland de första i världen att lansera ett spel med den tekniska funktionaliteten.

Spelet heter *Glowing Gloves* och är ett realistiskt boxningsspel i AR-miljö. Historien i spelet bygger på den traditionella framgångssagan inom boxning – vägen från gatan till världsstjärna! Spelupplevelsen startar på Frankys autentiska gym där nybörjaren får en introduktion. Glödande kombinationer kan tränas upp och historiska segrar är väl dokumenterade i trofeskåpen. Upplevelsen i spelet skall sporra till nästa match på vägen till att bli den obestridliga mästaren.

Intäktsmodellen för spelet grundar sig på att användare får ladda ner och använda appen gratis, men när användarna vill ha extra tilläggsfunktioner i spelet måste de betala en mindre summa. "Freemium" – som modellen kallas har utvecklats till att vara den mest populära och mest lönsamma intäktsmodellen bland spelleverantörer. Nyckeln till kommersiell framgång för spel som använder sig av freemium-modellen är att erbjuda användare attraktiva virtuella varor som köps inuti spelet.

På sikt finns också förutsättningar att generera intäkter via marknadsföring. Varumärken kan exponeras i spelet på till exempel utrustning och i omgivning. Användaren kan exempelvis behöva titta på en kort film eller klicka bort en annons innan appen kan fortsätta att användas.





Projekt Mercury:

Ett episkt upptäckaräventyr

Bublar introducerar platsbaserade AR-upplevelser till rollspelsgenren i den mobila världen med den senaste tekniken i en MMORPG² spelstruktur i nästa egenutvecklade spel.

Spelare från fantasy-genren kommer känna igen sig, även om spelstrukturen är unik för att säkerställa enkelhet att komma in i spelet följd av stegrande utmaning och variation (maximum replayability, expandability, and versatility).

Bublar ser fram emot att välkomna spelare in i en ny värld under kvartal 3, 2018.

Bublar tror på ett ökat intresse för genren då Niantic flaggat för releasen av spelet *Harry Potter: Wizards Unite* respektive Next Games släpper ett spel baserat på *Walking Dead*. Den kommersiella kraften i bägge dessa varumärken kommer att säkerställa global medial uppmärksamhet för genren, vilket kan gagna även Bublars spel.



² Massively multiplayer online role-playing game



Globala varumärken – hur kan ett samarbete se ut?

Bublars mål är att få till samarbeten med stora kända varumärken där bolagets teknologi och kunskap inom Augmented Reality på bästa sätt tillvaratas och generera intäkter. Vid sidan om att skapa egna banbrytande spel jobbar vi aktivt med att skapa affärer främst inom två huvudområden, spelutvecklingslicenser samt kundbaserade uppdrag.

Spelutvecklingslicenser

Välkända karaktärer har alltid haft en dragningskraft. Attraktiviteten i att kunna ingå licensavtal är förstås att kunna bygga spel baserat på redan etablerade karaktärer i konsumentled världen över, som vanligtvis redan har en utarbetad användarbas från film, tv, spel och leksaker. Många gånger finns också utarbetade marknadskanaler, såväl digitala som fysiska, som kan nyttjas i samarbete med IP-innehavaren. För att få de stora varumärkeslicenserna krävs många gånger långa förhandlingar avseende spelkoncept och due-diligence för att som leverantör få förtroendet att skapa spelprodukterna. Som nyetablerad spelstudio behöver vi visa på både kompetens och finansiell styrka.

Spelutvecklaren Niantic samarbetade med Nintendo/Pokémon Company för att skapa Pokémon GO utvecklade kommande *Harry Potter: Wizards Unite* tillsammans med Warner Bros. Detta är ett exempel på denna typ av avtal och ledstjärnan inom vår genre inom AR-spel. Vanligtvis hanterar spelut-

vecklaren såväl utveckling som publicering och erlägger en royalty för rätten att använda karaktärerna i spelet. I normalfallet utgår en royalty på 30–40 % av intäkterna efter App Store och Google Play efter att kostnader täckts. Upplägget innebär att spelutvecklaren står för såväl utveckling som lansering men behåller större delen av intäkterna, ca 2/3 av intäkterna efter marknadsplatsens.

Kundbaserade uppdrag

Bublars plattform kan användas även för andra mobilapplikationer, där vi på uppdrag från kunder kan utveckla tjänster. Vår uppfattning är att AR-tekniken kommer att efterfrågas starkt inom till exempel 3D-visualisering av konsumentprodukter. Bublars ser en efterfrågan från kunder där AR-lösningar för produkter på ett verklighetstroget sätt kan provas eller detaljstuderas i en 3D-modell via mobiltelefonen. Genom till exempel ansiktsscanning skapar Bublars nu applikationer där konsumenterna kan prova virtuella exemplar av solglasögon eller vända och detaljstudera produkter i form av 3D-modeller för att öka köpviljan.

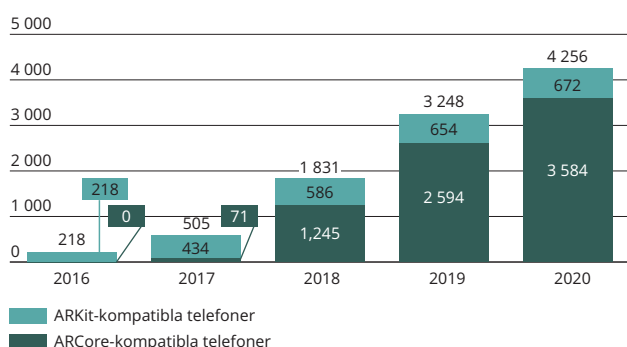
En variant kan också vara mindre spel som utvecklas på uppdrag främst i marknadsföringssyfte, så kallade "branded games".

Marknadsbeskrivning

Augmented Reality – AR you ready!

Satsningarna från teknikjättarna Apple (ARKit), Google (ARCore), Facebook (Camera Effects) och Snap (Snap Lens Studio) driver på utvecklingen av Augmented Reality. Det får olika analysföretag att överträffa varandra i sina prognoser. Analytikerna på *Digi-Capital* förutspår en installerad bas av 900 miljoner AR-enheter (mobiltelefoner och smarta glasögon med AR funktionalitet) redan i slutet av 2018 för att växa till 3,5 miljarder användare 2022. Dessa skall, enligt *Digi-Capital*, generera ca 85-90 miljarder USD i omsättning inom de närmaste åren. Ett annat bolag, *Artillery Intelligence*, är ännu mer optimistiska. De uppskattar att det redan 2017 fanns ca 500 miljoner smartphones globalt med möjlighet att använda AR-appar baserade på Apples och Googles teknik och förväntar sig en explosion till 1,8 miljarder enheter i slutet av 2018. Den existerande stora installerade basen utgörs i huvudsak av Apples modernare modeller (cirka 433 miljoner enheter), men tillväxten förväntas drivas av Android-modeller. Se diagram nedan.

Installerad bas av ARKit och ARCore, miljoner enheter

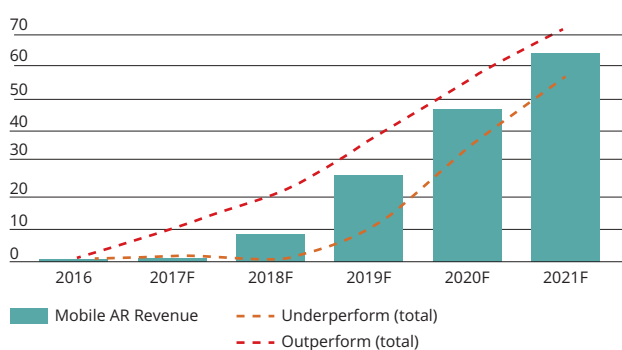


Källa: https://www.huffingtonpost.com/entry/arcore-arkit-google-and-apples-next-battleground_us_59e28bf3e4b09e31db97599e

Oavsett plattform ser vi en utveckling där hundratals miljoner smartphones, kompatibla med ARKit och ARCore, inom några år uppgår till miljarder enheter vilket skapar goda incitament för utvecklare att bygga AR-baserade spel och applikationer.

Jämförelsen med Virtual Reality (VR) är intressant. *Digi-Capital* räknar med att VR (mobil, fristående, konsol, PC) når en installerad bas om ca 50-60 miljoner enheter de närmaste åren och skall kunna generera 10-15 miljarder USD i omsättning. Det föreligger dock en relativt stor skillnad som består i AR:s stora tillgänglighet via mobilerna utan att ny hårdvara behöver köpas för användarna.

Prognostiserade intäkter Mobil AR, Miljarder USD



Källa: <https://www.digi-capital.com/news/2017/06/mobile-ar-to-top-a-billion-users-and-60-billion-by-2021/#more-1684>

Tjänster och applikationer inom den del av AR-marknaden som utgår från mobiltelefonerna väntas öka kraftigt kommande år. Enligt *Digi-Capital* tar tillväxten fart under 2019 och då uppgå till nästan 30 miljarder USD och gå mot en fördubbling ett par år därefter, ca 60 miljarder USD år 2021.

AR: Är kameran nästa stora reklammedium?

BCG (Boston Consulting Group) beskriver i sin rapport "Augmented Reality: Is the Camera the Next Big Thing in Advertising?"³ en utveckling där AR kan skapa nästa stora trend inom digital marknadsföring. Kamerafunktionen är, enligt BCG, på väg att bli ett nytt marknadsföringsfönster då spridningen av smarta mobiler med kamera skapar nya beteendemönster hos användarna. Mobilanvändare engagerar sig alltmer i den fysiska världen genom den digitala linsen. Uppskattningsvis togs 1,3 biljoner foton över hela världen 2017, fyra gånger fler än 2010, och de flesta av dem via telefonerna. Snapchats VD, Evan Spiegel, har sagt: "Kameran utvecklas från att vara en barriär som skiljer användare från världen till att bli linsen genom vilken man utforskar världen."

Marknadsföringsbranschen ser i beteendet en potential att skapa ett nytt media för reklamupplevelser. BGC argumenterar att "Kameramarknadsföring" kan vara nästa väg i utvecklingen av digital marknadsföring, likt webbannonsering i mitten av 1990-talet eller mobilannonser i början av 2010-talet. I kombinationen av fysiska och digitala miljöer erbjuder AR unika sätt för marknadsförare att interagera med konsumenterna.

Ett dynamiskt ekosystem kring AR spås växa fram tack vare konsumenternas intresse för tekniken och i takt med att nya generationer av telefoner kommer ut. BCG listar olika vägar för marknaden att utvecklas. Bublar ser möjligheter att både bli en teknikpartner till exempelvis stora varumärken som vill ha direkt relation med konsumenterna, men också att möjliggöra tredjeparts AR-marknadsföring på en AR-plattform som ägs eller hanteras av bland annat sociala medier, meddelanden, spel, eller digitala publiceringsföretag.

³ <https://www.bcg.com/en-nor/publications/2018/augmented-reality-is-camera-next-big-thing-advertising.aspx>

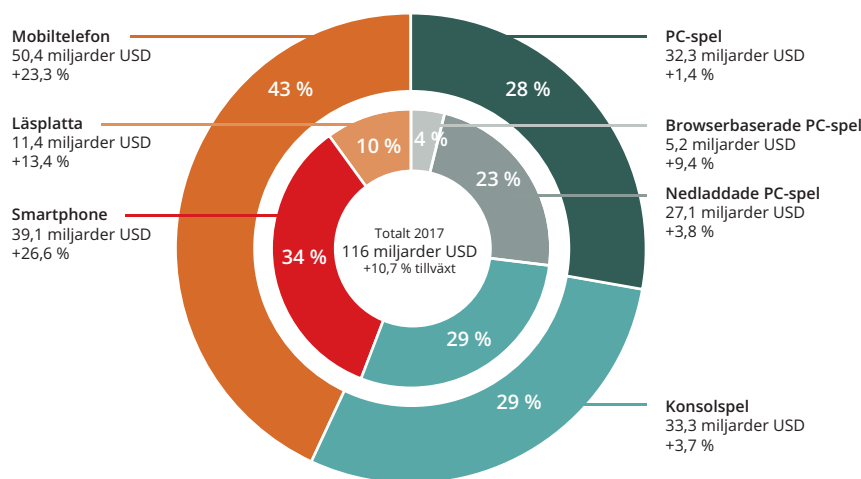
Spelmarknaden

Enligt analysbolaget Newzoo uppgick den globala spelmarknaden 2017 till ca 116 miljarder USD vilket är en tillväxt på 10,7 % jämfört med året innan. Tillväxten ligger framförallt inom mobilspel och geografiskt sett är det Kina och Japan som växer mest. Newzoo prognostiserar att den årliga genomsnittliga tillväxten (CAGR) för den globala spelmarknaden mellan 2016-2020 kommer att ligga på +8,2 %, med 143,5 miljarder USD i intäkter år 2020. Hälften av intäkterna förväntas genereras av mobilspel.

Under 2017 lanserade Apple sin AR-plattform ARKit, och de visar sin stora satsning på en framtid inom AR. Google följde efter med ARCore. Utvecklare kan nu, mer än någonsin, enkelt utveckla spel med hjälp av förstärkt verklighet, AR. Sedan Pokémon GO lanserades under 2016 har vi dock ännu inte sett något större genombrott för AR-spel eller AR-appar under 2017.

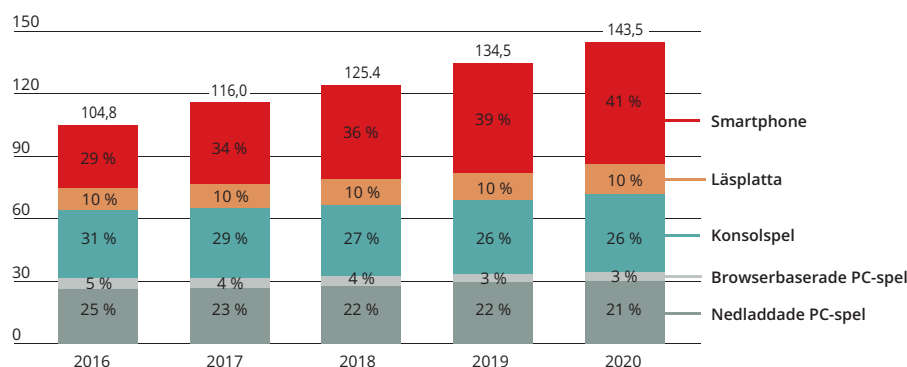
Bolag inom underhållning och media är idag mer medvetna än någonsin om att konsumenterna spenderar mycket tid på sina mobiler, vilket ger gott om möjligheter för marknadsföring och intäkter från karaktärer och varumärken. Under 2017 introducerades mobila appar för *Stranger Things*, *Rick & Morty*, *Star Wars* och många fler och vi förväntar oss att flera format och karaktärer från TV och film tas till mobilspelsvärlden. Med smartphones som blir mer avancerade, ofta i nivå med bärbara datorer när det gäller prestanda och hastighet, ser vi att flera spel från PC och konsol tas vidare till mobilspel, särskilt MMORPG⁴-baserade spel. Företag som Apple, Google och Huawei har investerat kraftigt i maskininlärning för att förbättra mobilernas prestanda, batterilivslängd, kamerafunktioner och användarvänlighet vilket öppnar upp för nästa generation mobilspel och tillämpningar.

Globala spelmarknaden 2017, per enhet och segment med årlig tillväxt



Källa: ©Newzoo, Q4 2017 Update, Global Games Market Report, newzoo.com/globalgamesreport

Globala spelmarknaden 2016 – 2020, prognos per segment, miljarder USD



Källa: ©Newzoo, Q4 2017 Update, Global Games Market Report, newzoo.com/globalgamesreport

⁴ Massively multiplayer online role-playing game

Aktie, aktiekapital och ägarförhållanden

Bublar Group AB (publ) är ett avstämningsbolag och dess aktier är registrerade i elektronisk form hos Euroclear som även för bolagets aktiebok. Samtliga transaktioner med bolagets värdepapper sker på elektronisk väg genom registrering i VPC-systemet genom behöriga banker och andra värdepappersförvaltare. Bolagets aktie handlas för närvarande på NGM Nordic MTF. Aktien har ISIN-kod SE0010270793. Teckningsoptioner av serie 2017/18 har ISIN-kod SE0010298075. LEI-kod för bolaget är 5493007JTTJFKGX2N830.

Endast ett aktieslag finns. Alla aktier har samma röstetal, en röst vardera, med lika rätt till bolagets tillgångar vid likvidation. Den 31 december 2017 var aktiekapitalet 721 741 SEK fördelat på 25 265 445 aktier med ett kvotvärde om 2,86 öre styck. Samtliga aktier är fullt betalda.

Teckningsoptioner

I samband med nyemissionerna 2017 emitterades totalt 11 645 231 teckningsoptioner av serie 2017/18. Tre (3) teckningsoptioner av serie 2017/18 krävs för att teckna en (1) ny aktie till emissionskursen 6,40 SEK. Förutsatt att samtliga teckningsoptioner utnyttjas så kommer 3 881 744 nya aktier att emitteras vilket skulle tillföra bolaget 24,8 MSEK. Givet fullt utnyttjande av teckningsoptionerna motsvarar de erbjudna aktierna i teckningsoptionsprogrammet 13,3 procent av aktiekapital och röster i bolaget.

Aktieägarförteckning

Bolaget har i dagsläget cirka 1 200 aktieägare. Aktieägarförteckning över de största ägarna i Bublar per 31 december 2017 framgår av nedanstående uppställning:

Namn	Antal aktier	Andel av bolaget i %
Kenneth Häggmark via Kvantskum AB	2 516 310	9,96 %
Magnus Granqvist via MAGRAQ Invest AB	2 516 310	9,96 %
Need Invest AB	2 213 633	8,66 %
Försäkringsbolaget Avanza Pension	902 145	3,57 %
Per Granå	765 600	3,03 %
Axel Ljung	765 600	3,03 %
Nordnet Pensionsförsäkrings AB	708 442	2,80 %
Goodbye Kansas Entertainment Group AB	696 340	2,76 %
H Cap AB	688 617	2,73 %
Jacob Gray Invest AB	654 370	2,59 %
Övriga ca 1 200 ägare	12 838 078	50,91 %
Totalt	25 265 445	100,00 %

Utdelning

Policy

I svenska bolag föreslås aktieutdelningen av styrelsen och beslutas av bolagsstämma i enlighet med aktiebolagslagen och bolagsordningen. I dagsläget finns ingen formell utdelningspolicy.

I övervägandet om förslag till utdelning för framtiden kommer styrelsen att beakta flera faktorer, bland annat bolagets verksamhet, rörelseresultat och finansiella ställning, aktuellt och förväntat likviditetsbehov, expansionsplaner, avtalsmässiga begränsningar och andra väsentliga faktorer.

Nuvarande situation

Bublar befinner sig i en snabb utveckling och expansion och ingen utdelning har därför någonsin betalats ut. För närvarande har styrelsen för avsikt att fortsätta låta bolaget balansera eventuella vinstmedel för att finansiera tillväxt och drift av verksamheten.

Generellt

Samtliga aktier ger lika rätt till andel i bolagets tillgångar och vinst och de nyemitterade aktierna i förestående Erbjudande medför rätt till vinstutdelning första gången på den avstämningsdag för utdelning som infaller närmast efter det att nyemissionen har registrerats hos Bolagsverket.

Rätt till utdelning tillfaller den som vid av årsstämman fastställd avstämningsdag var registrerad som aktieägare i den av Euroclear förda aktieboken. Utdelning utbetalas normalt som ett kontant belopp per aktie genom Euroclears försorg, men kan också avse annat än kontant utbetalning. Det föreligger inte några restriktioner eller särskilda förfaranden för utdelning för aktieägare bosatta utanför Sverige. Aktieägare har rätt till andel av överskott vid en eventuell likvidation i förhållande till det antal aktier som innehavaren äger.

Aktiekapitalets utveckling

Aktiekapitalet har sedan bolagets bildande utvecklats enligt följande:

År	Händelse	Kurs/st SEK	Förändring av aktiekapital	Akkumulerat aktiekapital	Förändring av antalet aktier	Akkumulerat antal aktier	Kvotvärde
2015	Bildande	1,00	50 000	50 000	500	500	100
2015	Split 2000:1		0	50 000	999 500	1 000 000	0,05
2016	Nyemission	2,50 ⁵	10 000	60 000	200 000	1 200 000	0,05
2016	Split 10:1		0	60 000	10 800 000	12 000 000	0,005
2016	Nyemission	4,17	8 101	68 101	1 620 214	13 620 214	0,005
2017	Nyemission		19 414	87 515	3 882 833	17 503 047	0,005
2017	Fondemission	3,67	412 485	500 000	0	17 503 047	0,0286
2017	Nyemission IPO	3,67	221 741	721 741	7 762 398	25 265 445	0,0286

⁵ Kursen korrigerad på grund av genomförd split 10:1

Styrelse, ledande befattningshavare och revisorer

Bublar styrelse ska enligt bolagsordningen bestå av lägst tre och högst åtta ordinarie ledamöter, med högst fyra suppleanter.

Bublar styrelse består inklusive ordföranden för närvarande av sex ledamöter. Nuvarande styrelseledamöter valdes vid årsstämman den 19 juni 2017. Uppdraget för styrelsen gäller fram till slutet av nästa årsstämma planerad till 24 maj 2018. Styrelsemedlemmar kan nås via bolagets huvudkontor på Skeppargatan 8, 114 52 Stockholm, alternativt via e-mail-adress info@bublar.com.

Styrelsens arbete styrs av aktiebolagslagen, bolagsordningen och den arbetsordning som Bublar styrelse antagit. Bolagets arbetsordning stipulerar bland annat ansvarsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Styrelsen fattar alltid beslut om tillsättning av och ersättning till vd.

Samma styrelse har valts i dotterbolaget Virtual Brains AB.

Styrelsen

Staffan Eklöw, styrelseordförande sedan 2017.
Född 1957.

Jur kand samt civilekonom från Stockholms Universitet. Staffan har närmare 30 års erfarenhet som affärsjurist från advokatbyrå och bolag. Under perioden 1994-2000 var han chefsjurist på TV4 AB. Staffan har erfarenhet av styrelsearbete och var under många år managing partner på advokatfirman Lindahl. Övriga styrelseuppdrag inkluderar Onside TV-Production AB, MedlingsCentrum Sverige AB och Lennart Nilsson Photography AB.

Innehav i Bublar: 100 000 aktier genom Plätten Invest AB.

Peter Engdahl, ordinarie ledamot sedan 2017.
Född 1947.

Peter är vd för Need Invest som är Bublar tredje största ägare. Peter har ca 30 års erfarenhet inom svensk kapitalmarknad bl a som chef för SHB aktieavdelning, vd SHB Fonder samt verkställande ledamot i Oktogonen. Bland övriga styrelse- och placeringsuppdrag är Peter bl a ordförande i Gustaf & Tyra Svenssons Minnesfond (Karolinska Institutet) samt Placeringsansvarig Sven & Lilly Lawskis Stiftelse (Högsta Domstolen).

Innehav i Bublar: 0 aktier, men representerar 2 213 633 aktier som innehas av Need Invest AB.

Maria A. Grimaldi, ordinarie ledamot sedan 2017.
Född 1968.

Diplomerad marknadsekonom, och varumärkesstrateg från Berghs School of Communication. Maria har verkat som verkställande direktör för ANGI-Association for the Nordic Game Industry. Hon verkar idag som Senior Investment Manager på Goodbye Kansas Game Invest, ett dotterbolag inom Goodbye Kansas Group (ägare i Bublar). Maria har bland annat styrelseerfarenhet från digitala distributionsplattformen Ztorm AB, ISFE – Interactive Software Federation Europe, Fishbrain, samt är ordförande i spelstudio Fall Damage och styrelseledamot e-sport plattformen Esportal AB.

Innehav i Bublar: 0 aktier

Per Granå, ordinarie ledamot sedan 2016.
Chief Technical Officer (CTO), grundare.
Född 1973.

Per har en bred kompetens inom mjukvaruutveckling och erfarenhet av forskning och utveckling inom Internet-infrastruktur, 3D-visualisering, grafikmotorer och GIS (geografiska informationssystem). Per har arbetat bland annat inom IIS-SE (The Internet Infrastructure Foundation), som CTO på Sightline Vision AB, Cycore samt Mental Images.

Innehav i Bublar: 765 600 aktier.

Axel Ljung, ordinarie ledamot sedan 2016.
Head of Front End development, grundare.
Född 1980.

Teknologie kandidatexamen och högskoleingenjörsexamen i datateknik med inriktning spelutveckling från Högskolan i Kalmar. Axel har bred erfarenhet inom bl.a spelutveckling, GIS-system och 3D. Axel var tidigare CTO på visualiseringsbolaget Sightline Vision AB.

Innehav i Bublar: 765 600 aktier

Magnus Granqvist, ordinarie ledamot sedan 2015.
VD Bublar Group och Virtual Brains sedan 2015, grundare.
Född 1968.

Civilekonom från Stockholms Universitet. Magnus har 20 års erfarenhet inom försäljning och affärsutveckling från media-, internet- och innehållsindustrin. Magnus har varit försäljningschef för Sandrew/Warner Brothers biolanseringar i Sverige samt VD för filmbolaget Noble Entertainment. Magnus har en bakgrund inom MTG med live-spel i TV, samt Cell Network där han var vd och grundare för dotterbolagen Cell Interactive TV och Nordens första interaktiva TV-kanal, eTV.

Innehav i Bublar: 2 516 310 aktier genom MAGRAQ Invest AB.

Ledande befattningshavare

Magnus Granqvist, vd. Anställd i bolaget sedan 2015.

Se beskrivning föregående sida.

Anders Lindell, Chief Financial Officer (CFO).
Född 1962.

Civilekonom från Handelshögskolan. Anställd i bolaget sedan 2017. Arbetar för Strenuus Capital och har god erfarenhet från finansmarknaden genom tidigare positioner i UBS (Frankfurt och London) samt Handelsbanken.

Innehav i Bublar: 60 000 aktier via Strenuus International AB.

Kenneth Häggmark, Chief Innovation Officer (CINO).
Anställd i bolaget sedan 2015.
Född 1978.

Civilingenjör från Linköpings Tekniska Högskola. En av bolagets grundare. Har tidigare utvecklat realtidssimulatorer för den svenska försvarsindustrin samt interaktiv mjukvara för bland andra ABBA-muséet.

Innehav i Bublar: 2 516 310 aktier genom Kvantskum AB.

Per Granå, Chief Technical Officer (CTO).
Anställd i bolaget sedan 2016.

Se beskrivning föregående sida.

Axel Ljung, Head of Front End development.
Anställd i bolaget sedan 2016.

Se beskrivning föregående sida.

Wictor Hattenbach, Game Studio Director.
Anställd i bolaget sedan 2017.
Född 1984.

Specialiserad på att designa ledande innovativa interaktiva upplevelser. Har utvecklat spel och appar de senaste nio åren, med erfarenhet från olika affärsmodeller och plattformar inom spelutveckling. Har tidigare jobbat med speldesign, app design och UX design för företag såsom Ubisoft, Bigpoint och Magix.

Innehav i Bublar: 0 aktier.

Per Storløkken, Senior Producer.

Anställd i bolaget sedan 2016.

Född 1975.

Civilingenjör från Gjøvik University College. Per har mer än 15 års erfarenhet inom spelindustrin och har medverkat till lanseringar med titlar som Battlefield 1 och Mirror's Edge. Per har tidigare arbetat som senior spelproducent på DICE (Electronic Arts) och på Funcom.

Innehav i Bublar: 15 000 aktier.

Övrig information om de ledande befattningshavarna

Ingen av bolagets styrelseledamöter eller ledande befattningshavare har någon familjerelation till annan styrelseledamot eller ledande befattningshavare i Bublar. Såsom framgår ovan har vissa styrelseledamöter och ledande befattningshavare privata intressen i bolaget genom deras innehav av aktier. Styrelseledamöter och ledande befattningshavare i bolaget kan därtill vara styrelseledamöter eller funktionärer i andra bolag samt ha aktieinnehav i andra bolag, och för det fall något sådant bolag ingår affärsförbindelser med bolaget kan styrelseledamöter eller ledande befattningshavare i bolaget ha en intressekonflikt, vilket hanteras genom att den berörda personen inte är involverad i hanteringen av ärendet å bolagets vägnar. Utöver vad som angetts har ingen styrelseledamot eller ledande befattningshavare några privata intressen som kan stå i strid med bolagets intressen.

Utöver vad som uttryckligen angivits har inte någon av ovanstående styrelseledamöter eller ledande befattningshavare under sin mandattid i respektive bolag varit inblandad i någon konkurs, konkursförvaltning eller likvidation i egenskap av styrelseledamot, styrelsesuppleant eller ledande befattningshavare under de senaste fem åren. Ingen av ovanstående styrelseledamöter eller ledande befattningshavare har under de senaste fem åren dömts i bedrägerirelaterade mål eller varit utsatt för sanktioner av i lag eller förordning bemyndigade myndigheter (däribland godkända yrkessammanslutningar) och ingen av dessa har av domstol förbjudits att ingå som medlem av en emittents förvaltnings-, lednings- eller kontrollorgan eller från att ha ledande eller övergripande funktioner hos en emittent under åtminstone de senaste fem åren.

Årsredovisning för Bublar Group AB (publ), Org.nr. 559019-7462

Styrelsen och verkställande direktören får härmed avlämna årsredovisning för räkenskapsåret 2017-01-01 - 2017-12-31

Förvaltningsberättelse

Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK.

I koncernredovisningen konsolideras Moderföretaget och dotterföretagets verksamheter fram till och med den 31 december 2017. Dotterföretag är alla företag i vilka Koncernen har rätten att utforma företagets finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Koncernen uppnår och utövar bestämmande inflytande genom att inneha över hälften av rösterna. Även företag för särskilt ändamål konsolideras om Moderföretaget har ett bestämmande inflytande, oavsett om det finns en ägarandel eller inte. Dotterföretaget har balansdag den 31 december och tillämpar Moderföretagets värderingsprinciper.

Koncernredovisningen presenteras i valutan SEK som också är Moderföretagets redovisningsvaluta. Resultat för dotterföretag som förvärvats eller avyttrats under året redovisas från det datum förvärvet alternativt till det datum avyttringen träder i kraft, enligt vad som är tillämpligt.

Belopp som redovisas i de finansiella rapporterna för dotterföretag har justerats där så krävs för att säkerställa överensstämmelse med Koncernens redovisningsprinciper. Transaktioner som elimineras vid konsolidering ÅRL 7:13. Koncerninterna transaktioner och balansposter elimineras i sin helhet vid konsolidering, inklusive realiserade vinster och förluster på transaktioner mellan koncernföretagen. I de fall realiserade förluster på koncerninterna tillgångar återförs vid konsolidering, prövas även den underliggande tillgångens nedskrivningsbehov utifrån ett koncernperspektiv.

Verksamheten

Bublar Group AB ("Bublar") är verksamt inom datorspelsbranschen och är ett spelutvecklingsbolag. Bolaget fokuserar på att utveckla platsbaserade spel och tjänster med augmented reality ("AR"). AR är en teknik för att i realtid förstärka den verkliga världen med lager av digitala objekt och information. I dagsläget kan skärmen i mobiltelefonen användas för att presentera denna utökade verklighet i till exempel spel och andra tjänster.

Bolaget har under verksamhetsåret byggt en mjukvaruplattform som positionerar Bublar inom den snabba teknikutvecklingen för mobilspel och applikationer där positionsdata och realtidsgrafik sammanförs i nya kommersiella tillämpningar.

Företagets säte är Stockholm.

Väsentliga händelser under räkenskapsåret

Extra bolagsstämma i april 2017 fattar beslut om nyemission

Den 25 april hölls en extra bolagsstämma i Bublar Group AB. Stämman beslutade bland annat om bemyndigande om nyemission av aktier och teckningsoptioner med avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt.

Nyemission tillför Bublar Group ca 14,2 MSEK

Bublar genomförde en riktad nyemission om 3 882 833 units som tillförde bolaget ca 14,2 MSEK före emissionskostnader under april 2017. En unit bestod av en (1) aktie och en (1) teckningsoption av serie 2017/18. Tre (3) teckningsoptioner berättigar till teckning av en (1) aktie för 6,40 SEK under teckningsperioden 1 till 30 december 2018. Teckningskursen i erbjudandet var 3,67 SEK per unit.

Årsstämman i juni 2017 fattar flertalet beslut

Den 19 juni hölls årsstämma i Bublar Group AB varvid ett flertal stämmobeslut fattades utöver vad som ankommer i enlighet med aktiebolagslagen (2005:551) eller bolagsordningen. Årsstämman beslutade bland annat om byte av bolagskategori, bolagsordning, fondemission och bemyndigande om nyemission.

Nyemission tillför Bublar Group ca 28,5 MSEK

Styrelsen beslutade den 5 september, med stöd av bemyndigande från extra årsstämma den 19 juni 2017, om att genomföra en nyemission genom ett erbjudande till allmänheten och institutionella investerare i Sverige att teckna units i bolaget om cirka 23,5 MSEK. Då nyemissionen övertecknades utnyttjades även möjligheten att utöka erbjudandet genom en riktad nyemission om 5,0 MSEK vilket totalt tillför bolaget 28,5 MSEK före emissionskostnader.

Det totala antalet aktier i Bublar ökade med 7 762 398 aktier till 25 265 445 aktier och kom att tillföra bolaget ca 1 200 nya aktieägare. En unit bestod av en (1) aktie och en (1) teckningsoption av serie 2017/18. Tre (3) teckningsoptioner berättigar till teckning av en (1) aktie för 6,40 SEK under teckningsperioden 1 till 30 december 2018. Teckningskursen i erbjudandet var 3,67 SEK per unit.

Bublars aktie och teckningsoptioner listas på NGM Nordic MTF

Bublar Group AB (publ) noteras på NGM Nordic MTF med första handelsdag den 6 november 2017. Bolagets aktie handlas under kortnamnet BUBL MTF och teckningsoptionerna under kortnamnet BUBL TO1. Inför noteringen har Bublar genomfört ett erbjudande till allmänheten och institutionella investerare. Då nyemissionen övertecknades utnyttjades även möjligheten att utöka erbjudandet. Totalt tillfördes bolaget 28,5 MSEK före emissionskostnader. Teckningskursen i erbjudandet var 3,67 SEK per unit.

Bublars första produkt Placie lanseras som en publik betaversion

Bublar Group AB (publ), ("Bublar"), lanserade den 22 november mobilappen Placie som på ett lekfullt sätt kombinerar Augmented Reality (AR) med platsbaserad teknik. Med Placie kan användarna skapa virtuella objekt av sina bilder och placera dessa var som helst i världen.

Placie är en social app som kombinerar AR och platsbaserad teknik så att alla kan skapa och placera virtuella objekt och bilder på verkliga platser. Användare kan interagera med varandra via appens världskarta och skapa eget innehåll med mobiltelefonens kamera i en lekfull form av AR. Appen finns tillgänglig i en publik betaversion och kan installeras via App Store och Google Play.

Kapitalbehov

I det memorandum som publicerades i samband med inbjudan till teckning av units i Bublar Group under september 2017 uttrycktes två finansiella mål; 1) att börja generera intäkter från H1 2018, och 2) att uppnå positivt kassaflöde vid utgången av H1 2019. Styrelsen gör bedömningen att befintligt rörelsekapital inte är tillräckligt utan att bolaget förmår generera intäkter under de kommande 12 månaderna. Om därför intäkterna inte utvecklas tillräckligt snabbt på kort sikt behöver bolaget överväga åtgärder inklusive ytterligare kapitalanskaffningar vilket styrelsen bedömer som möjligt under normala marknadsförutsättningar.

Risker

Bublar Group befinner sig för närvarande i utvecklingsfas av sina produkter och utvecklar ett antal projekt baserade på den egna tekniska plattformen. Det finns en risk att de projekt Bublar investerat i kommer att mottas med svagt intresse av slutkunder och att därmed förväntade intäkter inte genereras med påföljande negativ effekt på resultat och kassaflöden. Även aktiverade utvecklingskostnader kan komma att behöva skrivas ned. Om en kommersiell lansering av ett

projekt resulterar i lägre intäkter än bedömt kan det medföra en väsentligt negativ effekt på bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Förseningar i planerade och pågående spelprojekt kan ha en negativ effekt på kassaflöden, intäkter och rörelsemarginaler. Om ett eller flera av bolagets utvecklade spel försenas kan det medföra en väsentlig negativ inverkan på bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

Mobilspelsmarknaden kännetecknas av snabb teknisk och innovativ utveckling och stor konkurrens. Flera av Bublars nuvarande och framtida konkurrenter kan ha konkurrensövertag i form av längre historik, ett mer inarbetat varumärke samt större finansiella-, tekniska- och marknadsföringsresurser.

Koncernen består av en liten organisation och får därför anses vara starkt beroende av ett fåtal nyckelpersoner. Vidare kan de partner som bolaget valt att samarbeta med tvingas till andra prioriteringar än bolagets egna med påföljande risk för försening och fullgörande av projekten.

Väsentliga händelser efter periodens slut

Lansering av nytt AR-spel – Glowing Gloves – under andra kvartalet 2018.

I samband med publicering av bokslutskommunikén för verksamhetsåret 2017 den 16 februari 2018, berättade Bublar om utvecklingen av ett spel med planerad release i betaversion under andra kvartalet 2018 baserat på den senaste AR-tekniken som Apples ARKit erbjuder. I spelet kombineras AR med rörelseigenkänning (motion tracking) som kommer att kunna presentera nya spelfunktioner på ett unikt sätt baserat på den senaste smartphone-tekniken. Sedan slutet av mars bjuder Bublar in testanvändare.

Förändringar i eget kapital

Koncernen, TSEK	Aktiekapital	Ej registrerat aktiekapital	Fond för utvecklings- utgifter	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl årets resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2017-01-01	60	8	–	13 512	-6 197	7 383
Nyemission	250	-8	–	35 688	–	35 930
Fondemission	412	–	–	-412	–	0
Årets balanserade utvecklingsutgifter	–	–	6 388	–	-6 388	0
Årets resultat	–	–	–	–	-10 933	-10 933
Utgående balans	722	0	6 388	48 788	-23 518	32 380

Moderbolaget, TSEK	Aktiekapital	Ej registrerat aktiekapital	Fond för utvecklings- utgifter	Överkurs- fond	Balanserat resultat inkl årets resultat	Totalt eget kapital
Ingående balans 2017-01-01	60	8	–	13 512	-2 999	10 581
Nyemission	250	-8	–	35 688	–	35 930
Fondemission	412	–	–	-412	–	0
Årets balanserade utvecklingsutgifter	–	–	12 412	–	-12 412	0
Årets resultat	–	–	–	–	-6 045	-6 045
Avrundningsdifferens	–	–	–	–	-1	-1
Utgående balans:	722	0	12 412	48 788	-21 457	40 465

Flerårsjämförelse

	Koncernen		Moderbolaget	
	2017-12-31	2016-12-31	2017-12-31	2016-12-31
Nettoomsättning, TSEK	0	0	0	0
Resultat efter finansiella poster, TSEK	-13 907	-7 919	-8 731	-4 058
Balansomslutning, TSEK	39 577	13 449	47 221	16 115
Antal anställda, st	16	10	–	–
Soliditet, %	82 %	55 %	86 %	66 %

Resultatdisposition

Förslag till disposition av bolagets resultat, SEK.

Överkursfond	48 787 806
Ansamlad förlust från tidigare år	-2 999 153
Årets balanserade utvecklingsutgifter	-12 412 000
Årets förlust	-6 045 200
	27 331 454

Styrelsen föreslår att

i ny räkning överföres

27 331 454

27 331 454

Beträffande bolagets resultat och ställning i övrigt hänvisas till efterföljande resultat- och balansräkningar med tillhörande noter.

RESULTATRÄKNINGAR

		Koncernen		Moderbolaget	
TSEK	Not	2017-01-01 2017-12-31	2015-07-03 2016-12-31	2017-01-01 2017-12-31	2015-07-03 2016-12-31
Rörelsens intäkter m m					
Nettoomsättning		–	–	–	–
Aktiverat arbete för egen räkning		6 388	6 161	12 813	10 262
Övriga rörelseintäkter		20	–	20	–
		6 408	6 161	12 833	10 262
Rörelsens kostnader					
Råvaror och förnödenheter	1	–	–	-17 083	-12 583
Övriga externa kostnader	2	-5 099	-3 667	-3 138	-1 605
Personalkostnader	3	-14 678	-10 273	-646	-8
Resultat före av- och nedskrivningar (EBITDA)		-13 369	-7 779	-8 034	-3 934
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-375	-50	-543	-33
Rörelseresultat (EBIT)		-13 744	-7 829	-8 576	-3 967
Resultat från finansiella poster					
Ränteintäkter och liknande resultatposter		–	–	–	–
Räntekostnader och liknande resultatposter	4	-163	-90	-155	-91
Resultat efter finansiella poster		-13 907	-7 919	-8 731	-4 058
Bokslutsdispositioner					
Mottagna koncernbidrag		–	–	1 012	226
Skatt		-36	–	–	–
Uppskjuten skatt	5	3 010	1 723	1 674	833
Årets resultat		-10 933	-6 197	-6 045	-2 999

BALANSRÄKNINGAR

TSEK	Not	Koncernen 2017-12-31	2016-12-31	Moderbolaget 2017-12-31	2016-12-31
TILLGÅNGAR					
Anläggningstillgångar					
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>	6				
Balanserade utgifter för forskningsarbeten m m		12 340	6 161	22 674	10 262
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>	7				
Inventarier, verktyg och installationer		612	365	471	271
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>	5, 8				
Andelar i koncernföretag		0	0	50	50
Uppskjuten skattefordran		4 744	1 723	2 506	833
Summa anläggningstillgångar		17 697	8 249	25 701	11 416
Omsättningstillgångar					
<i>Kortfristiga fordringar</i>					
Övriga fordringar		985	648	901	385
Förutbetalda kostnader	9	299	74	69	32
<i>Kassa och bank</i>					
Kassa och bank		20 596	4 478	20 550	4 282
Summa omsättningstillgångar		21 880	5 200	21 520	4 699
SUMMA TILLGÅNGAR		39 577	13 449	47 221	16 115

TSEK	Not	Koncernen		Moderbolaget	
		2017-12-31	2016-12-31	2017-12-31	2016-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER					
Eget kapital	10				
<i>Bundet eget kapital</i>					
Aktiekapital		722	60	722	60
Ej registrerat aktiekapital		–	8	–	8
Fond för utvecklingsutgifter		6 388	–	12 412	–
<i>Summa bundet eget kapital</i>		7 110	68	13 134	68
<i>Fritt eget kapital</i>					
Övrigt tillskjutet kapital/överkursfond		48 788	13 512	48 788	13 512
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-23 518	-6 197	–	–
Balanserat resultat		–	–	-15 412	–
Årets resultat		–	–	-6 045	-2 999
<i>Summa fritt eget kapital</i>		25 270	7 315	27 331	10 513
Summa eget kapital		32 380	7 383	40 465	10 581
Långfristiga skulder					
Skulder till kreditinstitut	11	1 000	2 500	1 000	2 500
Summa långfristiga skulder		1 000	2 500	1 000	2 500
Kortfristiga skulder					
Leverantörsskulder		1 181	1 260	703	362
Skulder till koncernföretag	12	–	–	2 832	2 122
Övriga skulder		1 190	1 201	–	–
Kortfristiga skulder till kreditinstitut	11	1 500	500	1 500	500
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	13	2 326	605	721	50
Summa kortfristiga skulder		6 197	3 566	5 756	3 034
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		39 577	13 449	47 221	16 115

KASSAFLÖDESANALYSER

TSEK	Koncernen		Moderbolaget	
	2017-01-01 2017-12-31	2015-07-03 2016-12-31	2017-01-01 2017-12-31	2015-07-03 2016-12-31
Den löpande verksamheten				
Rörelseresultat	-13 744	-7 829	-8 576	-3 967
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	375	50	543	33
Erhållen ränta mm	0	0	0	0
Erlagd ränta	-163	-90	-155	-91
Betald inkomstskatt	-36	0	0	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av röreslekapital	-13 568	-7 869	-8 188	-4 025
Kassaflöde från förändring av rörelsekapital				
Minskning(+)/ökning(-) av fordringar	-573	-723	459	-190
Minskning(-)/ökning(+) av leverantörsskulder	-79	1 260	341	362
Minskning(-)/ökning(+) av kortfristiga skulder	1 710	1 806	1 381	2 172
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-12 510	-5 526	-6 007	-1 681
Investeringsverksamheten				
Förvärva av inventarier, verktyg och installationer	-413	-415	-342	-304
Förvärv av koncernbolag	0	0	0	-50
Balanserade utgifter för produktutveckling	-6 388	-6 161	-12 813	-10 262
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-6 801	-6 576	-13 155	-10 616
Finansieringsverksamheten				
Bolagets bildande	0	50	0	50
Erhållna aktieägartillskott	0	1 779	0	1 779
Nyemission*	35 929	11 751	35 929	11 751
Upptagande av lån		3 000		3 000
Återbetalning av lån	-500	0	-500	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	35 429	16 580	35 429	16 580
Periodens kassaflöde	16 118	4 478	16 267	4 283
Likvida medel vid periodens början	4 478	0	4 283	0
Likvida medel vid periodens slut	20 596	4 478	20 550	4 283

* Under 2017 genomfördes tre emissioner. Den erhållna likviden är totalt ca 42,8 MSEK. Det angivna beloppet är efter emissionskostnader om totalt ca 6,8 MSEK

TILLÄGGSUPPLYSNINGAR

Redovisnings- och värderingsprinciper

Redovisningsprinciper

Koncernens och moderföretagets finansiella rapporter har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 (K3). Tillämpade principer är oförändrade jämfört med föregående år. De viktigaste redovisnings- och värderingsprinciperna som har använts vid upprättande av de finansiella rapporterna sammanfattas nedan.

Koncernredovisning

I koncernredovisningen konsolideras moderföretaget och samtliga dotterföretags verksamheter fram till och med moderföretagets bokslutsdatum. Dotterföretag är alla företag i vilka koncernen har rätten att utforma företagets finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Koncernen uppnår och utövar bestämmande inflytande genom att inneha över hälften av rösterna. Även företag för särskilt ändamål konsolideras om moderföretaget har ett bestämmande inflytande, oavsett om det finns en ägarandel eller inte. Alla dotterföretag har samma balansdag och tillämpar moderföretagets värderingsprinciper. Koncernredovisningen presenteras i valutan SEK som också är moderföretagets redovisningsvaluta. Resultat för dotterföretag som förvärvats eller avyttrats under året redovisas från det datum förvärvet alternativt till det datum avyttringen träder i kraft, enligt vad som är tillämpligt. Koncerninterna transaktioner och balansposter elimineras i sin helhet vid konsolidering.

Inkomstskatter

Redovisning av inkomstskatt inkluderar aktuell skatt och uppskjuten skatt. För poster som redovisas i resultaträkningen redovisas därmed sammanhängande skatt i resultaträkningen. För poster som redovisas direkt mot eget kapital redovisas även skatten direkt mot eget kapital. Uppskjuten skatt beräknas på alla temporära skillnader. En temporär skillnad finns när det redovisade värdet på en tillgång eller skuld skiljer sig från det skattemässiga värdet. Uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag eller andra framtida skattemässiga avdrag redovisas i den omfattning det är sannolikt att avdragen kan avräknas mot framtida skattemässiga överskott.

Kassaflödesanalysen

Kassaflödesanalysen har upprättats i enlighet med BFNAR 2012:1 (K3) kap. 7 enligt indirekt metod.

Ränteintäkter

Ränteintäkter redovisas i takt med att de intjänas. Beräkning av ränteintäkter görs på basis av den underliggande tillgångens avkastning enligt effektivräntemetoden.

Likvida medel

Likvida medel består av kassamedel och disponibla tillgodo-havanden hos banker och andra kreditinstitut.

Ersättningar till anställda

Kortfristiga ersättningar

Kortfristiga ersättningar till anställda, exempelvis löner, semesterersättningar och bonus, är ersättningar till anställda som förfaller inom 12 månader från balansdagen det år som den anställde tjänat in ersättningen. Kortfristiga ersättningar värderas till det odiskonterade beloppet som företaget förväntas betala till följd av den utnyttjade rättigheten.

Ersättningar efter avslutad anställning

Företaget tillhandahåller ersättningar efter avslutad anställning i form av pensioner genom olika avgiftsbestämda planer.

Avgiftsbestämda pensionsplaner

Företaget betalar fastställda avgifter till andra juridiska personer avseende flera statliga planer och försäkringar för enskilda anställda. Företaget har inga legala eller informella förpliktelser att betala ytterligare avgifter utöver betalningar av den fastställda avgiften som redovisas som en kostnad i den period där den relevanta tjänsten utförs.

Moderföretagets värderingsprinciper - alternativa regler i juridisk person

Andelar i dotterföretag

Andelar i dotterföretag värderas till anskaffningsvärde eventuellt minskat med nedskrivningar. Utdelningar från dotterföretag redovisas som intäkt.

Koncernbidrag

Samtliga lämnade och erhållna koncernbidrag redovisas som bokslutsdispositioner.

Uppskattningar och bedömningar

När finansiella rapporter upprättas måste styrelsen och den verkställande direktören i enlighet med tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper göra vissa uppskattningar, bedömningar och antaganden som påverkar redovisning och värdering av tillgångar, avsättningar, skulder, intäkter och kostnader. De områden där sådana uppskattningar och bedömningar kan ha stor betydelse för företaget, och som därmed kan påverka resultat- och balansräkningarna i framtiden, beskrivs nedan.

Vid varje balansdag bedöms om det finns indikationer på nedskrivningsbehov av någon av de finansiella anläggningstillgångarna. Nedskrivning sker om värdenedgången bedöms vara bestående och provas individuellt.

Betydande bedömningar

Följande är betydande bedömningar som har gjorts vid tillämpning av de av företagets redovisningsprinciper som har den mest betydande effekten på de finansiella rapporterna.

Redovisning av pågående entreprenaduppdrag

Att bestämma när intäkterna från pågående entreprenaduppdrag ska redovisas kräver bland annat en förståelse för hur arbetet fortskrider och historisk erfarenhet av liknande arbeten. Redovisningen av intäkter från entreprenaduppdrag kräver också väsentliga bedömningar vid bestämning av milstenar, faktisk upparbetning och beräknade utgifter för att färdigställa arbetet.

Bedömning av uppskjutna skattefordringar

Bedömningen av i vilken omfattning uppskjutna skattefordringar kan redovisas baseras på en bedömning av sannolikheten av koncernens framtida skattepliktiga intäkter mot vilka uppskjutna skattefordringar kan utnyttjas. Dessutom krävs väsentliga överväganden vid bedömning av effekten av vissa rättsliga och ekonomiska begränsningar eller osäkerheter i olika jurisdiktioner.

Bedömning av osäkra fordringar

Kundfordringar värderas till det kassaflöde som förväntas inflyta till företaget. Därmed görs en detaljerad och objektiv genomgång av alla utestående belopp på balansdagen.

Värderingsprinciper

Fordringar

Fordringar har upptagits till de belopp varmed de beräknas inflyta.

Övriga tillgångar, avsättningar och skulder

Övriga tillgångar, avsättningar och skulder har värderats till anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

Intäktsredovisning

Inkomsten redovisas till det verkliga värdet av vad som erhållits eller kommer att erhållas. Företaget redovisar därför inkomsten till nominellt värde (fakturabelopp) om ersättningen erhålls i likvida medel direkt vid leverans. Avdrag görs för lämnade rabatter.

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Tillgångarna skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod förutom mark som inte skrivs av. Nyttjandeperioden omprövas per varje balansdag. Följande nyttjandeperiod tillämpas:

	Antal år
Inventarier, verktyg och maskiner	5

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten tas upp till deras anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar enligt plan samt eventuella nedskrivningar.

Utgifter som är direkt hänförliga till ett projekts utvecklingsfas redovisas som immateriell anläggningstillgång förutsatt att de uppfyller följande krav:

- Det är tekniskt möjligt att färdigställa tillgången så att den kan användas eller säljas.
- Företaget har för avsikt att färdigställa tillgången och att använda eller sälja den.
- Företaget har förutsättningar att använda eller sälja tillgången.
- Det är sannolikt att tillgången kommer att generera framtida ekonomiska fördelar.
- Det finns tillräckliga resurser att färdigställa tillgången och för att använda eller sälja den.
- Utvecklingsutgiften kan mätas på ett tillförlitligt sätt

Utvecklingskostnader som inte uppfyller dessa kriterier för aktivering kostnadsförs när de uppkommer. Anskaffningsvärdet för balanserade utgifter inkluderar utgifterna för tillgångens framtagande. Direkt hänförliga utgifter inkluderar personalkostnader uppkomna i arbetet med utvecklingen tillsammans med en lämplig andel av indirekta kostnader. Avskrivning på pågående projektutveckling påbörjas vid färdigställandetidpunkten.

Följande nyttjandeperiod tillämpas:

	Antal år
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	5

Inkomstskatt

Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats.

Aktuell skatt värderas till det sannolika beloppet enligt de skattesatser och skatteregler som gäller på balansdagen.

Koncernredovisning

Dotterföretag

Dotterföretag är företag i vilket moderföretaget direkt eller indirekt innehar mer än 50% av röstetalet eller på annat sätt har ett bestämmande inflytande. Bestämmande inflytande innebär en rätt att utforma ett företags finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar.

Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Det innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att alla tillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterföretag. Anskaffningsvärdet för dotterföretag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade egetkapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskilling. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid förvärvstidpunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt minoritetsintresse. Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företags intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

UPPLYSNINGAR TILL ENSKILDA POSTER

Not 1 Inköp och försäljning inom koncernen

	2017	Moderbolaget 2015/2016
Andel av försäljningen som avser koncernföretag	0%	0%
Andel av inköpen som avser koncernföretag	84%	88%

Not 2 Ersättningar till revisor

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
<i>Kostnadsförd ersättning uppgår till:</i>				
Grant Thornton				
- revisionsuppdrag	84	50	84	50
- revisionsverksamhet utöver revisionsuppdrag		10		10
- skatterådgivning	4		4	
- övriga tjänster	36		36	
Summa	124	60	124	60

Not 3 Personal

Moderbolaget har inte haft några anställda. Löner har inte betalats. Styrelsearvoden har kostnadsförts för perioden mellan bolagsstämman och periodens slut.

	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
<i>Medelantal anställda</i>				
Medelantalet anställda bygger på av bolaget betalda närvarotimmar relaterade till en normal arbetstid.				
Medelantalet anställda har varit	16	10	–	–
- varav kvinnor	4	2	–	–
- varav män	12	8	–	–
<i>Löner, ersättningar m m, TSEK</i>				
Löner och ersättningar	10 174	6 431	450	0
Pensionskostnader	1 232	1 195	0	0
Sociala kostnader	2 788	2 045	126	0
Övriga personalkostnader	484	603	70	8
Summa	14 678	10 273	646	8

Not 3 Personal, forts

Kostnader som redovisas för ersättning till anställda delas upp enligt följande:

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Löner – styrelse och VD	1 074	908	450	0
Löner – övriga anställda	9 100	5 523	0	0
Totala löner och ersättningar	9 966	6 431	450	0
Pensioner – styrelse och VD	169	202	0	0
Pensioner – övriga anställda	1 063	992	0	0
Övriga sociala avgifter	2 788	2 045	126	0
Övriga personalkostnader	692	603	70	8
Totala sociala avgifter	4 504	3 842	196	8
Summa personalkostnader	14 678	10 273	646	8

Koncernen har ingått ett avtal med VD som innebär att VD vid uppsägning från bolagets sida erhåller ett avgångsvederlag motsvarande sex månadslöner. VD har rätt till samtliga anställningsförmåner under uppsägningstiden inklusive avtalsmässiga pensionsavsättningar.

Not 4 Räntekostnader och liknande resultatposter

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Valutakursförluster på fordringar och skulder	2	–	2	–
Pant och inteckningsavgift	–	30	–	30
Övriga räntekostnader	161	61	153	61
Summa	163	91	155	91

Not 5 Uppskjuten skatt

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Uppskjuten skatt	4 744	1 723	2 506	833
<i>Avstämning av effektiv skatt</i>				
Resultat före skatt	-13 907	-7 919	-7 719	-3 832
Skattekostnad 22,00%	-3 060	-1 742	-1 698	-843
<i>Skatteeffekt av:</i>				
Ej avdragsgilla kostnader	-223	-84	-111	-10
Ej skattepliktiga intäkter	0	0	0	0
I år uppkomna underskottsavdrag	-3 010	-1 734	-1 673	-833
Förändring Uppskjuten skatt	3 010	1 734	1 673	833
Summa	4 744	1 734	2 506	833

Not 6 Balanserade utvecklingsarbeten och liknande arbeten

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden	6 161	0	10 262	0
Inköp	6 388	6 161	12 813	10 262
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	12 549	6 161	23 075	10 262
Årets avskrivningar	-209	0	-401	0
Utgående ackumulerade avskrivningar	-209	0	-401	0
Redovisat värde	12 340	6 161	22 674	10 262

Not 7 Inventarier, verktyg och installationer

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Ingående anskaffningsvärde	415	0	304	0
Inköp	413	415	342	304
Försäljningar/utrangeringar	0	0	0	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	828	415	646	304
Ingående avskrivningar	-50	0	-33	0
Årets avskrivningar	-166	-50	-142	-33
Utgående ackumulerade avskrivningar	-216	-50	-175	-33
Utgående redovisat värde	612	365	471	271

Not 8 Andelar i koncernföretag

Företag	Organisationsnummer	Säte	Antal	Kapital andel %	2017-12-31 Redovisat värde	2016-12-31 Redovisat värde
Virtual Brains AB	559019-7298	Stockholm	500	100,00%	50	50
					50	50
<i>Virtual Brains AB</i>						
Ingående ackumulerade anskaffningsvärden			50			
Inköp			0			
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden			50			
Utgående redovisat värde			50			

Not 9 Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Upplupna intäkter/förutbetalda kostnader	259	25	50	–
Förutbetald försäkring	19	17	19	12
Övriga poster	20	32	–	20
Redovisat värde	299	74	69	32

Not 10 Upplysningar om aktiekapital

	Antal aktier	Kvotvärde per aktie
Antal/värde vid årets ingång	12 000 000	
Nyemission	13 265 445	
Antal/värde vid årets utgång	25 265 445	0,029

Not 11 Skulder till kreditinstitut

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Almilån, Amortering inom 2 till 5 år	1 000	2 500	1 000	2 500
Almilån, Amortering inom 1 år	1 500	500	1 500	500

Not 12 Skulder till koncernföretag

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Ingående balans	–	–	2 122	0
Förändring under perioden	–	–	710	2 122
Utgående balans	–	–	2 832	2 122

Not 13 Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

TSEK	2017	Koncernen 2015/2016	2017	Moderbolaget 2015/2016
Personalrelaterade kostnader	1 408	511	526	0
Räntor	–	–	–	–
Övriga poster	918	94	195	50
Redovisat värde	2 326	605	721	50

Not 14 Definition av nyckeltal

Soliditet	Justerat eget kapital i procent av balansomslutning
Avkastning på eget kapital	Resultat efter finansiella poster i procent av genomsnittligt justerat eget kapital
Avkastning på totalt kapital	Rörelseresultat med tillägg för finansiella intäkter, i procent av genomsnittlig balansomslutning
Kassalikviditet	Omsättningstillgångar exklusive varulager i procent av kortfristiga skulder

Not 15 Ställda säkerheter och företagsinteckningar

Panter och därmed jämförliga säkerheter som har ställts för egna skulder och för förpliktelser som redovisats som avsättningar.

TSEK	Koncernen		Moderbolaget	
	2017	2015/2016	2017	2015/2016
Spärmedel	150	150	150	150
Företagsinteckningar	3 000	3 000	3 000	3 000

Not 16 Eventualförpliktelser

Enligt styrelsens bedömning har koncernen och moderbolaget inga eventualförpliktelser.

Stockholm 2018-05-02

Staffan Eklöv
Ordförande

Peter Engdahl

Maria A. Grimaldi

Per Granå

Axel Ljung

Magnus Granqvist
Verkställande direktör

Min revisionsberättelse har lämnats den 2018-05-03

Carl Niring
Auktoriserad revisor

Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i Bublar Group AB (Publ), Org.nr. 559019-7462

Rapport om årsredovisningen och koncernredovisningen

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för Bublar Group AB (Publ) för år 2017. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på sidorna 16-31 i detta dokument.

Enligt min uppfattning har årsredovisningen och koncernredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets och koncernens finansiella ställning per den 31 december 2017 och av dessas finansiella resultat för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Jag tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och för koncernen.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet "Revisorns ansvar". Jag är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Väsentlig osäkerhetsfaktor avseende antagandet om fortsatt drift

Utan att det påverkat mina uttalanden vill jag fästa uppmärksamhet på styrelsens skrivning i förvaltningsberättelsen under rubriken "kapitalbehov" där det framgår att bolaget är beroende av ytterligare kapitaltillskott under 2018 för att säkra den fortsatta driften.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller fel och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen och koncernredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risker för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på fel, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfälskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar jag mig en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen och koncernredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen

och koncernredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag och en koncern inte längre kan fortsätta verksamheten.

- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen och koncernredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen och koncernredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.
- inhämtar jag tillräckliga och ändamålsenliga revisionsbevis avseende den finansiella informationen i enheterna eller affärsaktiviteterna inom koncernen för att göra ett uttalande avseende koncernredovisningen. Jag ansvarar för styrning, övervakning och utförande av koncernrevisionen. Jag är ensam ansvarig för mina uttalanden.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver min revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Bublar Group AB (Publ) för år 2017 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Jag tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet "Revisorns ansvar". Jag är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets och koncernens egna kapital,

konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Mitt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed mitt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaper. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelse skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för mitt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har jag granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Stockholm den 3 maj 2018

Carl Niring
Auktoriserad revisor



bublar.

Bublar Group AB (publ)

Skeppargatan 8
114 52 Stockholm
Telefon: 08 559 251 20
www.bublar.com