



Framgång för nya turneringar på ESEN eSports plattform

De två första turneringarna på ESEN eSports AB:s ("ESEN eSports" eller "Bolaget") digitala plattform har genomförts med ett resultat som vida översteg förväntningarna. Quake Champions turneringen lockade sex av världens bästa topp 50 spelare samt lag från åtta europeiska länder.



Bolaget har precis genomfört de två första turneringarna på plattformen i spelen Rocket League och Quake Champions. Rocket League turneringen lockade 17 lag med deltagare från fem europeiska länder. Quake Champions turneringen genomfördes med stjärnstatus då sex av världens bästa topp 50 spelare deltog.

Rocket League turneringen var den första kvalomgången av totalt fyra stycken. I övrigt finns öppna turneringar i spelen Overwatch, Quake Champions samt Call of Duty: Black Ops 4 på plattformen.

"Det är otroligt kul att se att plattformen är igång och att genomförandet av turneringarna har gått över förväntan. Vi kommer att fortsätta fylla på med turneringar i fler spel för att främja ett organiserat spelande. Detta är det första steget att bygga upp en gemensam samlingsplats för olika communityn" säger Bolagets vd Joakim Stenberg.

Kontakt

Joakim Stenberg, vd
ESEN eSports
+46 70 772 87 72
joakim@esenstudio.com

Om ESEN eSports

ESEN är ett av Sveriges största e-sportbolag med en komplett infrastruktur för e-sport vilket innefattar egen e-sportarena, eventlokal, turneringsplattform, studio och Tv-produktion med över 200 sändningar i ryggen.

ESEN är experter på liveproduktion av e-sport och står bakom nordens största e-sportturnering "King of Nordic" under eget varumärke. Men tar även på sig externa produktionsuppdrag för arrangörer och spelutvecklare.