

Pressemitteilung

theHunter: Call of the Wild

astragon Entertainment und Avalanche Studios kündigen weltweite Kooperation an

Mönchengladbach, den 12.12.2016 – Die astragon Entertainment GmbH gibt heute offiziell die Vereinbarung einer weltweiten Kooperation mit den Avalanche Studios bekannt. Mit diesem Abkommen sichert sich astragon die weltweiten Vertriebsrechte des vom schwedischen Entwicklerstudio Expansive Worlds entwickelten und vor wenigen Tagen bereits für PC angekündigten Open World Titels **theHunter: Call of the Wild**.

theHunter: Call of the Wild ist nicht der erste Titel von Avalanche Studios und Expansive Worlds im Vertrieb von astragon: Schon seit 2011 ist die Franchise eine feste Säule im Portfolio des Unternehmens. Der Release von **theHunter: Call of the Wild** ist für das Frühjahr 2017 vorgesehen.

Julia Pfiffer, stellv. Geschäftsführerin astragon Entertainment GmbH: „Wir freuen uns sehr über die in Zukunft noch engere Zusammenarbeit mit Avalanche Studios und dem Team von Expansive Worlds. **theHunter: Call of the Wild** weiß in vielerlei Hinsicht zu beeindrucken und wir sind uns sicher, zahlreiche neue Spieler für das abwechslungsreiche Open World Jagdspiel gewinnen zu können.“

„Nachdem wir bereits seit einigen Jahren äußerst erfolgreich mit der astragon Gruppe zusammengearbeitet haben, war die Fortführung dieser Partnerschaft rund um **theHunter: Call of the Wild** ein logischer nächster Schritt,“ so Anna Bouveng, Executive Producer bei Avalanche Studios. „Astragon kennt nicht nur unser Spiel, sondern auch unsere Community genau und wird uns daher auch weiterhin großartig am Markt unterstützen. Wir freuen uns schon sehr darauf, auch in den kommenden Jahren mit ihnen an diesem bahnbrechenden Titel zu arbeiten.“

Über theHunter™: Call of the Wild

Das neue **theHunter™: Call of the Wild**, bietet dem Spieler eines der wohl eindrucksvollsten Jagdabenteuer aller Zeiten. Ihn erwartet eine optisch mehr als beeindruckende, detailreiche offene Welt, in der er den zahlreichen Bewohnern der Wildnis von majestätischen Hirschen oder beeindruckenden Bisons bis hin zu zahlreichen Vogelarten, Kriechtieren und

schwirrenden Insekten begegnen kann. Jeder Zentimeter der 50 Quadratmeilen großen Karte wurde unter Verwendung der preisgekrönten Apex Engine kreiert, einer Technologie, 10 Jahre lang in der Entwicklung explosiver Action-Games erprobt und immer weiter verbessert wurde. Zusätzlich zu seiner intensiven Einzelspielererfahrung bietet theHunter™: Call of the Wild einzigartige Multiplayer-Optionen – kooperative und kompetitiv – für bis zu 8 Spieler.

Das Wesentliche:

Ein Jagderlebnis der nächsten Generation.

- **theHunter™: Call of the Wild** bietet eines der atemberaubendsten Jagderlebnisse, das jemals erschaffen wurde. Treten Sie ein in eine wunderschöne, offene Welt bevölkert von majestätischen Hirschen und beeindruckenden Bisons, zahllosen Vögeln, Kriechtieren und Insekten.
- Erleben Sie komplexes Tierverhalten, dynamische Wetterereignisse, Tages- und Nachtzyklen, simulierte Ballistik, hochrealistische Akustik und ein ausgeklügeltes Windsystem zum Aufspüren von Tieren. Erwecken Sie den Jäger in sich und tauchen Sie in die dichte Spielatmosphäre von **theHunter™: Call of the Wild** ein.

Erkunden Sie eine große weite Welt.

- Erkunden Sie 50 Quadratmeilen abwechslungsreiches Gelände, von Feuchtgebieten und dichten Wäldern zu üppigen Tälern und weiten Feldern. Die offene Welt von **theHunter™: Call of the Wild** ist in einzelne, voneinander unterschiedliche Jagdreviere unterteilt, jedes gefüllt mit vielseitigen Überraschungen und unvergesslichen Momenten.
- Nehmen Sie Missionen und Herausforderungen von Einheimischen an oder bewegen Sie sich abseits ausgetretener Pfade. Entdecken Sie Beobachtungsposten, Jagdtürme und Stützpunkte. Diese geben Ihnen die Möglichkeit, sich schnell und mühelos in der enorm weiten Welt zu bewegen.

Ein Jahrzehnt der Entwicklung.

- **theHunter™: Call of the Wild** ist die Weiterentwicklung des herausragenden Online-Jagdspiels **theHunter™** von Expansive Worlds mit über 6 Millionen registrierten Spielern und sieben Jahren Live-Einsatz.
- **theHunter™: Call of the Wild** wurde mit der preisgekrönten Apex Engine kreiert, einer Technologie, welche 10 Jahre lang in der Entwicklung explosiver Action-Games erprobt und immer weiter verbessert wurde.

Werden Sie ein Jäger. Individualisieren Sie die Jagd.

- Erwerben Sie eine Vielzahl an Gewehren, Handfeuerwaffen und Bögen, rüsten Sie diese auf und individualisieren Sie sie mit weiterem Zubehör und verschiedenen Munitionsarten. Finden Sie Ihre persönlichen Favoriten. Entwickeln Sie Ihren Charakter,

indem Sie verschiedene Fähigkeiten und Ausrüstung freischalten. Lernen Sie wie man Rufer und Düfte verwendet, aber studieren Sie vor allem Ihre Beute: Achten Sie genau auf das Verhalten der Tiere, ihre Merkmale und ihre Bewegungsmuster.

- Neu bei der Jagd? Kein Problem. Intelligente Systeme werden Sie unterstützen, um sicherzustellen, dass Sie das Beste aus Ihrer Jagd herausholen, egal ob Sie ein hoffnungsvoller Anfänger oder ein erfahrener Veteran sind.

Teilen Sie Jagderlebnisse. Verdienen Sie sich das Recht, auf Ihre Leistung stolz zu sein!

- Zusätzlich zu seiner intensiven Einzelspieler-Erfahrung bietet **theHunter™: Call of the Wild** einzigartige Multiplayer-Optionen. Schließen Sie sich mit bis zu 8 Freunden (oder völlig Fremden!) im kooperativen und kompetitiven Multiplayer-Modus zusammen. Genießen Sie eine Vielzahl von In-Game-Herausforderungen und Ereignissen. Jagen ist ertragreicher und spannender im Team mit Freunden. Teilen Sie also Ihre Erfahrungen und verdienen Sie sich das Recht, auf Ihre Leistung stolz zu sein!
- **theHunter™** ist eine beliebte Franchise die gemeinsam mit der Community entwickelt wurde. Getreu diesem Erbe wird die Weiterentwicklung von **theHunter™: Call of the Wild** durch das tiefgreifende Wissen und die unzähligen Erfahrungen seiner Spieler auch in Zukunft geformt werden. Zusammen werden wir es mit der Zeit zu einem noch umfassenderen Spielerlebnis machen.

Ansprechpartner:

Felix Buschbaum

Head of Public Relations

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 60

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: f.buschbaum@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH und astragon Sales & Services GmbH

Die astragon Entertainment GmbH und die astragon Sales & Services GmbH sind im Juli 2015 als Kern der neu geschaffenen astragon-Gruppe aus den beiden Games-Publishern astragon Software GmbH (gegründet im Jahr 2000) und rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH (gegründet im Jahr 1998) hervorgegangen. Die astragon-Gruppe ist heute der zweitgrößte Hersteller und Vermarkter von Computerspielen in Deutschland (Stückzahlen CD-ROM / DVD laut GfK Media Control, Gesamtjahresauswertung 2015).

Schwerpunkte des Sortiments sind Casual Games und technische Simulationen für den PC. Adventure-Spiele und Wirtschaftssimulationen runden das Portfolio ab. Mit den Spielereihen „Big Fish Games“, „play+smile“ und „Best of Simulations“ ist die astragon-Gruppe mit drei bekannten Dachmarken im Games-Bereich im Handel präsent. Neben dem Vertrieb an Retail-Handelspartner im deutschsprachigen Raum durch die astragon Sales & Services GmbH werden die Produkte in Lizenz oder per Download über die astragon Entertainment GmbH international vermarktet. Konsolentitel, Mobile Games sowie Titel für Smartphones und Tablets ergänzen das Produktportfolio. Weitere Informationen finden sich unter www.astragonde.de.

About Avalanche Studios

Avalanche Studios is the original creator of the award-winning Just Cause franchise, and most recently released Just Cause 3 (published by Square Enix). Just two months earlier, it released Mad Max (published by Warner Bros. Interactive Entertainment). The studio has also created acclaimed twin stick shooter Renegade Ops (published by SEGA) and self-published free-to-play service theHunter (developed by subsidiary Expansive Worlds) with more than 6 million registered players across 190 countries. Avalanche Studios, which is based in Stockholm and New York City, was founded in 2003 by Christofer Sundberg and Linus Blomberg. The studio develops games created using the proprietary Apex – Avalanche Open World Engine – enabling huge open worlds filled with emergent gameplay. Learn more at www.avalanchestudios.com.

