

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 17

Mods auch für PlayStation® 4 und Xbox One®!

Virtuelle Farmer dürfen sich gleich zum Release über kostenlose Mods für PlayStation® 4, Xbox One® und PC freuen!

Mönchengladbach, 07. Oktober 2016 – Die erfolgreiche Landwirtschafts-Simulator-Franchise des unabhängigen Schweizer Entwicklerstudios GIANTS Software konnte mit ihrem beliebten Setting, ihrem unterhaltsamen Gameplay sowie hunderten von authentischen Fahrzeugen bekannter Hersteller bereits Millionen von Spielern begeistern. Im Laufe der Jahre hat sich rund um die Serie zudem eine riesige Spieler-Community zusammengefunden, deren Mitglieder nicht nur im kooperativen Multiplayer des Spiels äußerst aktiv sind, sondern den Landwirtschafts-Simulator auch durch eine riesige Zahl an Mods und neuen Inhalten beständig erweitern.

Bislang waren diese Modifikationen auf die PC-Versionen des Landwirtschafts-Simulator beschränkt. Hier haben sie maßgeblich zum Erfolg der Serie beigetragen, da sie es den Spielern erlauben, eine riesige Fülle eigener Inhalte ins Spiel zu bringen – inklusive neuer Fahrzeuge, Spielumgebungen, Tiere, Spielmechaniken und vielem mehr. Es ist daher höchste Zeit, dass der **Landwirtschafts-Simulator 17** das Modding nun endlich auch auf PlayStation® 4 und Xbox One® möglich macht. Das Team von GIANTS Software arbeitet zurzeit mit Hochdruck daran, den Spielern rechtzeitig zum Launch des **Landwirtschafts-Simulator 17** am 25. Oktober 2016 auf PC und Konsolen kostenlose Mods zum Download zur Verfügung stellen zu können.

„Die PC-Community hat durch das Einbringen von qualitativ hochwertigen Inhalten in den Landwirtschafts-Simulator schon immer einen großen Sinn für Kreativität und riesiges Engagement bewiesen,“ erklärt Thomas Frey von GIANTS Software. „Dieses Jahr werden wir mit der Unterstützung von Sony und Microsoft in der Lage sein, eine Auswahl der besten Mods aus der PC-Community auch für die Konsolen anzubieten. Diese Mods werden vor ihrem Release von uns intern geprüft, um alle für die Konsolen notwendigen Standards zu erfüllen. Wenn PC-Spieler von einer größeren Menge an Mods profitieren, sollen sich auch Konsolen-Besitzer regelmäßig über neue kostenlose Inhalte freuen dürfen. Diese Mods garantieren allen Landwirtschafts-Simulator 17-Fans eine immer wieder erneuerte und optimierte Spielerfahrung.“

Am 25. Oktober 2016 ist es endlich soweit: Der **Landwirtschafts-Simulator 17** erobert zeitgleich PC, PlayStation® 4 und Xbox One®!

PlayStation is a trademark of Sony and/or its affiliate(s).

Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox One and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies.

All titles, content, publisher names, trademarks, artwork, and associated imagery are trademarks and/or copyright material of their respective owners. All rights reserved.

Ansprechpartner:

Daniella Mangold

Senior PR-Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: d.mangold@astragon.de

Über astragon Entertainment GmbH und astragon Sales & Services GmbH

Die astragon Entertainment GmbH und die astragon Sales & Services GmbH sind im Juli 2015 als Kern der neu geschaffenen astragon-Gruppe aus den beiden Games-Publishern astragon Software GmbH (gegründet im Jahr 2000) und rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH (gegründet im Jahr 1998) hervorgegangen. Die astragon-Gruppe ist heute der zweitgrößte Hersteller und Vermarkter von Computerspielen in Deutschland (Stückzahlen CD-ROM / DVD laut GfK Media Control, Gesamtjahresauswertung 2015).

Schwerpunkte des Sortiments sind Casual Games und technische Simulationen für den PC. Adventure-Spiele und Wirtschaftssimulationen runden das Portfolio ab. Mit den Spielereihen „Big Fish Games“, „play+smile“ und „Best of Simulations“ ist die astragon-Gruppe mit drei bekannten Dachmarken im Games-Bereich im Handel präsent. Neben dem Vertrieb an Retail-Handelspartner im deutschsprachigen Raum durch die astragon Sales & Services GmbH werden die Produkte in Lizenz oder per Download über die astragon Entertainment GmbH international vermarktet. Konsolentitel, Mobile Games sowie Titel für Smartphones und Tablets ergänzen das Produktportfolio. Weitere Informationen finden sich unter www.astragon.de.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein Schweizer Spieleentwickler-Studio mit Sitz in Zürich. Seit 2004 produziert GIANTS Software innovative Produkte mit dem Fokus auf Gameplay und Technologie. Neben der Entwicklung von erfolgreichen Computerspielen, wie dem Landwirtschafts-Simulator, bietet das Unternehmen auch eine eigene umfassende Game Engine an. Mehr Informationen unter: www.giants-software.com, facebook, twitter oder youtube.

Über Focus Home Interactive

Focus Home Interactive mit Sitz in Paris wurde 1996 als unabhängiger französischer Publisher gegründet. Focus ist für die Qualität, Vielfaltigkeit und Originalität seines Portfolios bekannt und zeichnet für die Veröffentlichung interessanter Spiele verantwortlich, die auch weltweite Bekanntheit erlangt haben, wie z.B. Blood Bowl, das Strategiespiel Wargame, Sherlock Holmes, TrackMania, Runaway, Cities XL, Cycling Manager und Landwirtschafts-Simulator. Auch die kommenden Monate und Jahre werden weitere spannende Releases bereit halten, darunter The Technomancer, Vampyr, Call of Cthulhu sowie verschiedene Spiele, die auf den berühmten Warhammer- und Warhammer 40,000-Lizenzen von Games Workshop basieren. www.focus-home.com