

Pressemitteilung

Landwirtschafts-Simulator 17

Die Erfolgsgeschichte der beliebten Serie wird fortgesetzt

Mönchengladbach, 22. Februar 2016 – Fantastische Neuigkeiten für alle Fans der virtuellen Farmarbeit: Publisher astragon Entertainment und das unabhängige Schweizer Entwicklerstudio GIANTS Software kündigen heute mit dem **Landwirtschafts-Simulator 17** die lang ersehnte Fortsetzung der beliebten Spielereihe an! Bereits Ende 2016 darf sich auf PC und Konsole hinter das Traktorlenkrad geschwungen und der eigene Bauernhof zum Erfolg geführt werden.

Thomas Frey, CEO GIANTS Software: „Wir freuen uns sehr, unsere langjährige Zusammenarbeit mit astragon Entertainment mit dem Release des Landwirtschafts-Simulator 17 weiter fortsetzen zu können. Mit jeder neuen Version der Franchise gelingt es uns, zusammen neue Fans zu erreichen und die bereits bestehende, sehr enthusiastische Community ein weiteres Mal zu begeistern.“

Dirk Walner, CEO astragon Entertainment: „Endlich geht es wieder raus aufs Feld! Der Landwirtschafts-Simulator 17 wird allen virtuellen Farm-Fans jede Menge Unterhaltung und spannende Neuerungen bieten. Wir sind stolz darauf, diese großartige Franchise in Zusammenarbeit mit GIANTS fortsetzen zu können und sind schon sehr auf die Reaktionen der Community gespannt.“

Weitere Details zum neuesten Teil des Simulationshits folgen in Kürze.

Ansprechpartner:

Daniella Mangold

Senior PR-Manager

Fon: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 59

Fax: +49 (0) 21 66 - 6 18 66 - 20

E-Mail: d.mangold@astragon.de



Über astragon Entertainment GmbH und astragon Sales & Services GmbH

Die astragon Entertainment GmbH und die astragon Sales & Services GmbH sind im Juli 2015 als Kern der neu geschaffenen astragon-Gruppe aus den beiden Games-Publishern astragon Software GmbH (gegründet im Jahr 2000) und rondomedia Marketing & Vertriebs GmbH (gegründet im Jahr 1998) hervorgegangen. Die astragon-Gruppe ist heute der zweitgrößte Hersteller und Vermarkter von Computerspielen in Deutschland (Stückzahlen CD-ROM / DVD laut GfK Media Control, Gesamtjahresauswertung 2014).

Schwerpunkte des Sortiments sind Casual Games und technische Simulationen für den PC. Adventure-Spiele und Wirtschaftssimulationen runden das Portfolio ab. Mit den Spielereihen „Big Fish Games“, „play+smile“ und „Best of Simulations“ ist die astragon-Gruppe mit drei bekannten Dachmarken im Games-Bereich im Handel präsent. Neben dem Vertrieb an Retail-Handelspartner im deutschsprachigen Raum durch die astragon Sales & Services GmbH werden die Produkte in Lizenz oder per Download über die astragon Entertainment GmbH international vermarktet. Konsolentitel, Mobile Games sowie Titel für Smartphones und Tablets ergänzen das Produktportfolio. Weitere Informationen finden sich unter www.astragon-entertainment.de.

Über GIANTS Software

Die GIANTS Software GmbH ist ein Schweizer Spieleentwickler-Studio mit Sitz in Zürich. Seit 2004 produziert GIANTS Software innovative Produkte mit dem Fokus auf Gameplay und Technologie. Neben der Entwicklung von erfolgreichen Computerspielen, wie dem Landwirtschafts-Simulator, bietet das Unternehmen auch eine eigene umfassende Game Engine an. Mehr Informationen unter: www.giants-software.com, facebook, twitter oder youtube.