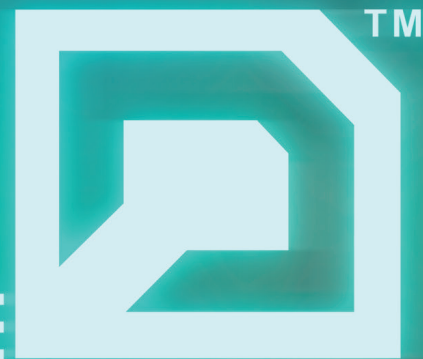




THE
DESCENDANT

Bokslutskommuniké för perioden 1 januari 2015 till 31 december 2016

Gaming Corps AB (publ)

Bokslutskommuniké för perioden 1 januari 2015 till 31 december 2016

- Omsättningen uppgick till -0,02 MSEK (0,02 MSEK).
- Omsättningen Q4 uppgick till -0,11 MSEK (0,02 MSEK).
- Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till -17,04 MSEK (-3,38 MSEK).
- Rörelseresultat före avskrivningar Q4 uppgick till -5,44 MSEK (-1,79 MSEK).
- Resultat efter finansiella poster uppgick till -17,66 MSEK (-3,91 MSEK).
- Resultat efter finansiella poster Q4 uppgick till -5,55 MSEK (-2,32 MSEK).
- Gaming Corps episodbaserade äventyrsspel gavs ändrade förutsättningar. Spelet var tidigare tänkt att vara delvis baserat på en film. Spelet är nu helt fristående och kommer att lanseras som The Descendant den 24 mars 2016.
- Gaming Corps och Rebel Ventures inledde samarbete om sportspel.
- Optionsinlösen tillförde Bolaget ca 7,4 MSEK efter periodens utgång.

Med "Bolaget" eller "Gaming Corps" avses Gaming Corps AB med org nr 556964-2969. Uppgifterna inom parentes avser föregående år. Merparten av verksamheten bedrivs i Gaming Corps AB. Bolaget är publikt (publ). Visual Dreams AB är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB som konsoliderades den 1 januari 2016.

Om bolaget:

Gaming Corps AB utvecklar datorspel (gaming och kasino) baserade på egna IP:n och välkända internationella varumärken. Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Remium.

Kommentar till delårsrapporten – VD Nicklas Dunham. . .	4
Kort om verksamheten.	5
Produktlanseringar och pågående projekt	5
Kort om marknaden	5
Händelser under delårsperioden	6
Händelser efter delårsperiodens utgång	6
Allmänt.	7
Nyckeltal	8
Resultaträkning.	9
Balansräkning	10
Kassaflödesanalys	12
Förändringar i det egna kapitalet.	13
Principer för delårsrapportens upprättande	14
Inkomstskatter	14
Nästa redovisningstillfälle	14
Kontakt	14

VD har ordet

Vi börjar äntligen närma oss lansering av äventyrsspelet The Descendant. "Full fart" är ett starkt uttryck som för oss innebär fokus på det som är viktigt. Oavsett hur man använder uttrycket känns det relevant att säga att vi har kört med full fart under utvecklingen av vårt episodbaserade äventyrsspel som nu kommer att lanseras som The Descendant den 24 mars. Teamet jobbar sedan en tid tillbaka för fullt med utvecklingen av den andra episoden av spelet.



Spelets mottagande och försäljningsframgång kommer att vara kritiskt av flera anledningar. Dels för att sätta Gaming Corps på världskartan som en spelutvecklare att räkna med inom genren och dels självklart för att trygga Bolagets framtida finansiering av verksamheten. Vår målsättning är att spelets försäljning ska täcka spelets utvecklingskostnad och samtidigt ge ett överskott på sista raden. Därmed har allt fokus under fjärde kvartalet legat på utvecklingen av The Descendant. Jag är övertygad om att det har varit rätt beslut att lägga det mesta åt sidan under fjärde kvartalet fram till lanseringen av spelet.

Nedräkningen har börjat. Samtliga medarbetare har lagt ner ett fantastiskt arbete i att skapa bästa möjliga förutsättningar för att The Descendant skall kunna bli den kommersiella framgång spelet förtjänar.

Uppsala 25 februari 2016

A handwritten signature in dark ink, consisting of a stylized 'N' followed by a long horizontal stroke.

Nicklas Dunham, Medgrundare och VD, Gaming Corps AB

Kort om verksamheten

Gaming Corps är ett Uppsalabaserat spelföretag verksamt inom spel (gaming) och kasino (gambling). Bolagets grundare Nicklas Dunham och Jens Larsson har båda varit en stor del av den svenska spelindustrins framväxt alltsedan tiden då Starbreeze startades i slutet av nittioalet. Gaming Corps jobbar idag med ett flertal projekt, däribland det populära basketspelet "Slam Dunk Basketball" och ett episodbaserat äventyrsspel som kommer att lanseras den 24 mars 2016 som "The Descendant" på Steam.

Produktlanseringar och pågående projekt

Gaming Corps episodbaserade äventyrsspel

Det episodbaserade spelet "The Descendant", som Gaming Corps arbetat med under en längre tid kommer att börja säljas den 24 mars 2016. Spelet som utspelar sig i en post-apokalyptisk framtid kommer att ges ut i fem delar med 2-3 månaders mellanrum under 2016. Det finns ute till förbeställning redan nu.

Mer information om "The Descendant":

<https://descendantgame.com/>

Kasinoprojekt

Gaming Corps arbetar på nya koncept för en ny sorts kasino slot (enarmad bandit) där användarupplevelsen och utseendet skiljer sig markant från den genomsnittliga kasinoprodukten på marknaden idag.

Visual Dreams

Gaming Corps förvärvade i slutet av förra året mobilspelsföretaget Visual Dreams som har en stor spelarbas världen över. Gaming Corps håller nu på att jobba med nästa uppdatering av spelet Slam Dunk.

Tillsammans med Rebel Ventures är ambitionen att starta en samarbete med någon av de mest välkända klubbarna i världen inom basket för vidareutvecklingen av Slam Dunk serien.

Kort om marknaden

Spelindustrin idag

Den globala spelindustrin är idag fullt jämförbar med Hollywoods filmindustri vad gäller popularitet och intäkter, men också ökade produktionskostnader. Att utveckla spel har därför inte blivit billigare med tiden vilket delvis har att göra med antalet specialistkompetenser som krävs. Samtidigt är den potentiella förtjänsten av spelen som ges ut högre än någonsin. När Apple nu lanserat en ny version av sin populära Apple TV, där det även finns möjlighet att ladda hem och spela spel, har marknaden fått ännu en stor aktör jämte Steam, Android, Microsoft och Sony. Gaming Corps ämnar vara en fortsatt del av den utvecklingen på alla sätt.

Spelmarknaderna – gaming och gambling (kasino)

Den globala, digitala spelmarknaden (gaming) värderades till ca 75 miljarder dollar 2014 och förväntas växa till att vara värd 86 miljarder dollar 2016. Mobila plattformar står för den största tillväxten och beräknas utgöra ca 28 % av marknaden 2016. Källa: NewZoo

Därtill växer marknaden för kasinospel snabbt och sett till hela världen uppskattades gamblingmarknaden för spel över internet vara värd ca 26 miljarder euro 2013. Den siffran förväntas ha stigit till ca 35 miljarder euro under 2016. I synnerhet så kallade slots (enarmade banditer) passar väl att spela på mobila plattformar och utgör ett tillväxtsegment av gamblingmarknaden. Källa: H2GC

Händelser under fjärde kvartalet

Gaming corps episodbaserade spel ges ut utan koppling till filmen Air

Gaming Corps meddelade den 10 november att samarbetet med Skybound gällande varumärket AIR avslutats. Bolaget kommer att ge ut ett nytt spel utan koppling till Skybound och Air. Det nya spelet kommer att lanseras som Gaming Corps egna varumärke The Descendant den 24 mars 2016.

<https://descendantgame.com/>

Gaming corps och rebel ventures startade samarbete kring sportspel

Gaming Corps meddelade den 26 november att samarbete inletts med amerikanska Rebel Ventures om att utveckla spel för några av världens största idrottsklubbar. Rebel Ventures, som är baserat i Los Angeles, med en stark närvaro i New York och Madrid, jobbar idag med bland andra Real Madrid CF, Liverpool FC, Los Angeles Kings, Chicago Bulls och Golden State Warriors. Hela listan går att finna på deras hemsida rblventures.com.

Gaming Corps och Rebel Ventures första gemensamma projekt kommer att handla om att engagera basketfans knutna till en av de klubbar det amerikanska bolaget idag arbetar med. Projektet är beräknat att bli känt under första kvartalet 2016

Händelser efter delårsperiodens utgång

Optionsinlösen tillförde gaming corps ca 7,4 msek

Gaming Corps har tillförts ett kapitaltillskott om ca 7,4 MSEK sedan årsskiftet genom optionsinlösen från två olika optionsprogram. Det ena optionsprogrammet löpte ut den 31 januari 2016 och berättigade till nyteckning av 300.000 aktier à 10 kronor styck. Gaming Corps grundare och storägare Nicklas Dunham (VD) och Jens Larsson (Creative Director) tecknade via det gemensamma bolaget, Dunham Sweden AB, 39.999 aktier med stöd av innehavda optionsrätter. Teckningsgraden för programmet uppgick till 99,9%. Det andra optionsprogrammet berättigar till nyteckning av 908.001 aktier à 8 kronor fram till och med den 31 maj 2016, varav 566.796 aktier har tecknats med stöd av innehavda optionsrätter.

Gaming Corps beslutade om nytt lanseringsdatum för The Descendant

Gaming Corps meddelade den 18 februari att äventyrsspelet The Descendant fått nytt lanseringsdatum. Den första episoden av spelet kommer att lanseras den 24 mars 2016. Denna förändring bestämdes efter strategiska diskussioner med Gaming Corps marknadsföringsbyrå som identifierade ett gynnsammare lanseringsfönster för att undvika konkurrens från andra spel i samma genre.

Allmänt

Personal

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2015 till 28 personer (11 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 28 personer (10 personer). Medelåldern är cirka 31 år och könsfördelningen är 27 män och en 1 kvinna.

Investeringar

Under delårsperioden har 185 TSEK investerats i datorer och annan teknisk utrustning. Inga inventarier har införskaffats under Q4. I ett datorspelsföretag är det kort livstid på datorer och datorer som inte kostar mer än 10 tkr eller håller i mer än fem år kostnadsförs direkt.

Personer med insynsställning

Se fullständig förteckning på bolagets hemsida

<http://www.gamingcorps.com/ir>

Aktien

Gaming Corps aktie är sedan den 4 juni 2015 noterad vid Nasdaq OMX First North. Per handelsdag den 30 december 2015 var sista avslutet på kurs 10,45 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 99,9 MSEK baserat på 9 558 642 utestående aktier.

Bolaget har ett kvarvarande optionsprogram som berättigar till nyteckning av aktier enligt tabellen nedan. Optionsprogrammet har varit föremål för omräkning i anledning av uppdelning av Bolagets aktie beslutad av årsstämma den 20 mars 2015. Bolagets registrerade aktiekapital kommer att uppgå till ca 953.108 SEK fördelat på 10.407.936 aktier efter registrering av aktierna som nyligen tecknats med stöd av innehavda optionsrätter.

Finansiell utveckling

- Finansiering och finansiell ställning: Det egna kapitalet uppgick till -17,41 MSEK (-1,79 MSEK) per den 31 december 2015. Eget kapital per aktie vid full utspädning uppgick till -1,8 SEK (-1,06 SEK). Soliditeten var på rapportdagen -85,5 % (-75,7 %). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -17,21 MSEK (-3,45 MSEK) under perioden och i Q4 var kassaflödet från den löpande verksamheten -4,52 MSEK (-1,93 MSEK). Periodens kassaflöde uppgick till 5,23 MSEK (0,66 MSEK) och för Q4 var kassaflödet -6,03 MSEK (-2,70 MSEK).
- Kassaflödet från den löpande verksamheten under Q4 var -4,5 MSEK (Q3 -10,6 MSEK) .
- Intäkter: Bolaget första större speltitel, äventyrsspelet "The Descendant", kommer att lanseras den 24 mars 2016.
- Kostnader: Gaming Corps har under perioden anställt 5 personer. Rekrytering av specialistkompetens inom spelbranschen är kostsamt. Flera anställda har rekryterats från andra länder än Sverige och gett upphov till merkostnader i samband med flytt.
- Risker och osäkerhetsfaktorer: Bolagets styrelse kommer att följa försäljningsutvecklingen av äventyrsspelet The Descendant noga och bedöms ha god beredskap att lösa framtida finansiering.

Antal aktier som kan tecknas
genom optionsrätterna

Löptid t o m

Teckningskurs per aktie

341 205

31 maj 2016

8,00 kr

Nyckeltal TSEK

År	2015	2014	2015	2014
	Okt-dec	Okt-Dec	Jan-Dec	Mars-Dec
Netto omsättning	-109	23	23	23
EBITDA	-5 437	-1 785	-17 039	-3 376
EBIT	-5 526	-2 316	-17 570	-3 907
Periodens resultat	-5 547	-2 316	-17 661	-3 907
Rörelsemarginal %	0	0	0	0
Vinstmarginal %	0	0	0	0
Soliditet vid periodens utgång %	-85,5	-75,7	-85,5	-75,7
Räntabilitet på eget kapital %	31,9	129,2	101,4	217,9
Eget kapital per aktie				
före utspädning kr	-1,8	-1,12	-1,8	-1,12
efter utspädning kr	-1,8	-1,06	-1,8	-1,06
Aktiens slutkurs för perioden	10,45	15	10,45	15
P/E-tal	neg	neg	neg	neg
Resultat per aktie				
före utspädning kr	-0,59	-1,71	-2,95	-9,59
efter utspädning kr	-0,59	-1,71	-2,95	-9,59
Antal aktier vid periodens slut				
före utspädning	9 558 642	1 600 000	9 558 642	1 600 000
efter utspädning	9 771 726	1 688 056	9 771 726	1 688 056
Utestående optioner *	990 498	108 000	990 498	108 000
Genomsnittligt antal aktier				
före utspädning	9 444 795	1 356 667	5 986 649	407 350
efter utspädning	9 444 795	1 356 667	5 986 649	407 350
Antal anställda				
i genomsnitt	28	10	24	7
vid periodens slut	28	11	28	11

* Avser det antal aktier utestående optionsrätter kan påkalla lösen på.

Resultaträkning TSEK

År	2015	2014	2015	2014
	Okt-Dec	Okt-Dec	Jan-Dec	Mars-Dec
Nettoomsättning	-109	23	23	23
Aktiverat arbete för egen räkning	1 720	1 019	10 237	1 593
Övriga rörelseintäkter	22		54	-
Nettoomsättning	1 633	1 042	10 314	1 616
Råvaror och förnödenheter	-11	-44	-1 726	-44
Övriga externa kostnader	-3 108	-1 655	-12 370	-3 157
Personalkostnader	-3 947	-1 127	-13 194	-1 790
Av skrivning immateriella anläggningstillgångar	-89	-531	-531	-531
Av skrivning materiella anläggningstillgångar	-	-	-37	-
Övriga rörelsekostnader	-4	-1	-26	-1
Rörelseresultat	-5 526	-2 316	-17 570	-3 907
Ränteintäkter	-	-	1	-
Räntekostnader	-21	-	-92	-
Resultat efter finansiella poster	-5 547	-2 316	-17 661	-3 907
Resultat före skatt	-5 547	-2 316	-17 661	-3 907
Skatt	-	-	-	-
Periodens resultat	-5 547	-2 316	-17 661	-3 907
Resultat per aktie före utspädning, kr				
Resultat per aktie efter utspädning, kr				
Antal aktier	9 558 642	1 600 000	9 558 642	1 600 000
Genomsnittligt antal utestående aktier	9 444 795	1 356 667	5 986 649	407 350

Balansräkning TSEK

Tillgångar	2015-12-31	2014-12-31
Tecknat ej inbetalt aktiekapital		
Anläggningstillgångar	145	-
Immateriella anläggningstillgångar	10768	-
Finansiella anläggningstillgångar	2 000	-
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-	1 062
Ack avskrivning balanserade utgifter för utvecklingsarbeten		
Summa anläggningstillgångar	12 913	1 062
Omsättningstillgångar	36	-
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	-	23
Övriga fordringar	1 053	448
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	469	174
Kassa och bank	5 894	662
Summa omsättningstillgångar	7 452	1 307
SUMMA TILLGÅNGAR	20 365	2 369

Balansräkning forts. TSEK

Eget kapital och skulder	2015-12-31	2014-12-31
Eget kapital		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital	-875	-80
Ej reg aktiekapital	-	-
<i>Fritt eget kapital</i>		
Överkursfond	-42 227	-6 014
Balanserat resultat	4 316	3 906
Periodens resultat	17 661	-
Emissionsutgifter	3713	395
Summa eget kapital	-17 412	-1 793
Långfristiga skulder		
Räntebärande skulder till kreditinstitut	-600	-
Summa långfristiga skulder	-600	0
Kortfristiga skulder		
Räntebärande kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	-266	-105
Övriga skulder	-849	-266
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	-1 238	-205
Summa kortfristiga skulder	-2 353	-576
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	-20 365	-2 369
Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser	900	0
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	900	0

Kassaflödesanalys TSEK

År	2015	2014	2015	2014
	Okt-Dec	Okt-Dec	Jan-Dec	Mars-Dec
Den löpande verksamheten				
Rörelseresultat	-5 526	-2 316	-17 570	-3 907
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		531	-409	531
Erhållen ränta	-	-	1	-
Erlagd ränta	-21	-	-92	-
Kassaflöde från den löpande verksamheten				
före förändringar i rörelsekapitalet	-5 547	-1 785	-18 070	-3 376
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital				
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar	1 102	-381	-912	-645
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	-76	241	1 777	576
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-4 521	-1 925	-17 205	-3 445
Investeringsverksamheten				
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	-1 585	-1 019	-9 706	-1 593
Investeringar i koncernföretag	-2 000	-	-2 000	-
Sålda materiella anläggningstillgångar	105	-	-145	-
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-3 480	-1 019	-11 851	-1 593
Finansieringsverksamheten				
Aktiekapital	26	30	795	80
Nyemission	1 948	218	32 893	5 620
Lån			600	
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	1 974	248	34 288	5 700
Periodens kassaflöde	-6 027	-2 696	5 232	662
Likvida medel vid periodens början	11 921	3 358	662	0
Likvida medel vid periodens slut	5 894	662	5 894	662
Summa disponibla likvida medel	5 894	662	5 894	662

Förändringar i det egna kapitalet TSEK

	Aktie- kapital	Ej reg aktie- kapital	Övrigt till- skjutet kapital	An- samlad förlust	Summa eget kapital
Ingående balans per 5 mars 2014	50				50
Nyemission	30	0	6 015		6045
Fondemission					0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-395		-395
Summa resultat för perioden				-3 907	-3907
Utgående balans 31 Dec 2014	80	0	5 620	-3 907	1 793
Ingående balans per 1 Jan 2015	80		5 620	-3 907	1 793
Nyemission	385	0	36 211		36 596
Fondemission	410				410
Balanserat resultat				-4 315	-4 315
Emissionsutgift			-3 318		-3 318
Summa resultat för perioden				-13 754	-13 754
Utgående balans 31 Dec 2015	875	0	38 513	-21 976	17 412
Förändringar i antal utestående aktier	Jan-Dec		Jan-Dec		
	2015		2014		
Antal aktier per den 1 januari	1 600 000		500		
Nyemission	220 000				
Uppdelning av aktier	3 640 000		999 500		
Nyemission	2 184 000		200 000		
Optionsinlösen	125 500				
Nyemission	1 500 000		400 000		
Kvittningsmission	89 142				
Apportemission	200 000				
Antal vid periodens utgång	9 558 642		1 600 000		

Principer för delårsrapportens upprättande

Regelverket K3 har använts för perioden. Denna bokslutskommuniké har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i bokslutskommunikén som i den senaste årsredovisningen.

Inkomstskatter

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 31 december 2015 till -21,40 MSEK.

Nästa redovisningstillfälle

Nästa rapport, för perioden januari-mars 2016, kommer att publiceras torsdagen den 26 maj 2016.

Årsstämman kommer att hållas den 26 maj 2016. Styrelsen har inte för avsikt att föreslå någon utdelning.

Uppsala den 25 februari 2016



Nicklas Dunham, VD, på uppdrag av styrelsen

Denna bokslutskommuniké har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

Kontakt

Investerarkontakt

Aktuell information om Gaming Corps AB finns på bolagets hemsida www.gamingcorps.com.

För kontakt gällande IR-frågor, vänligen kontakta bolaget via e-post: ir@gamingcorps.com eller post Gaming Corps AB, Att: Investor Relations, Dragarbrunnsgatan 46, 753 20 Uppsala.

För ytterligare upplysningar

Nicklas Dunham, VD och medgrundare: 070-740 61 81

Per Finnström, COO och ekonomi: 072-217 51 75

Gaming Corps AB

Dragarbrunnsgatan 46

753 20 Uppsala

Email: info@gamingcorps.com

Internet: www.gamingcorps.com

Remium AB är Bolagets Certified Adviser.

Tel: 08-454 32 00

Fax: 08 - 454 32 01

Email: info@remium.com

Internet: www.remium.com